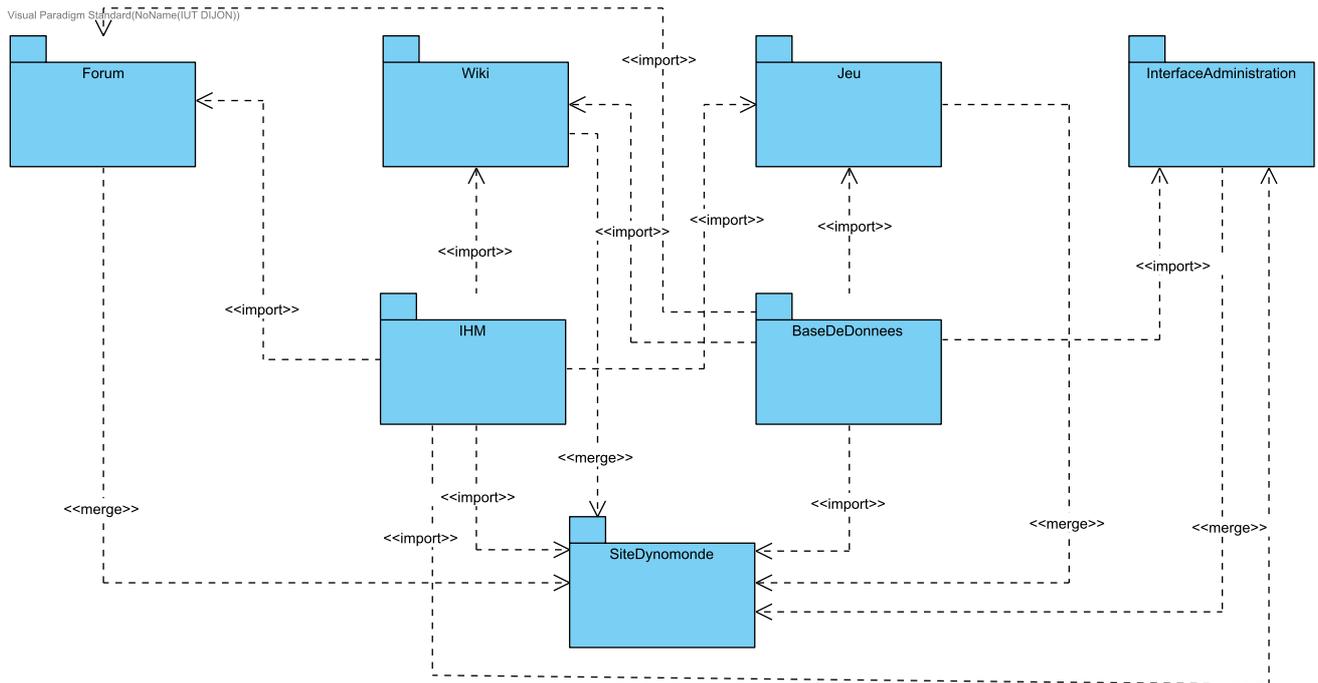


Dossier d'Analyse de Conception Objet de Dynomonde

IUT Informatique - Dijon
Mathias Benner - Yann Guillemaud -
Lise Kabbache - Jean Rassemusse

1. Diagramme de packages de Dymomonde



Ce diagramme de packages va représenter les différents composants du site Dymomonde et ce qui est nécessaire à son bon fonctionnement.

2. BaseDeDonnees

Représente la base de données en elle-même et ses composants.

3. Forum

Représente le forum en lui-même et tous ses composants.

4. IHM

Représente la partie IHM du site.

5. InterfaceAdministration

Représente l'interface d'administration en elle-même et ses composants.

6. Jeu

Représente le jeu.

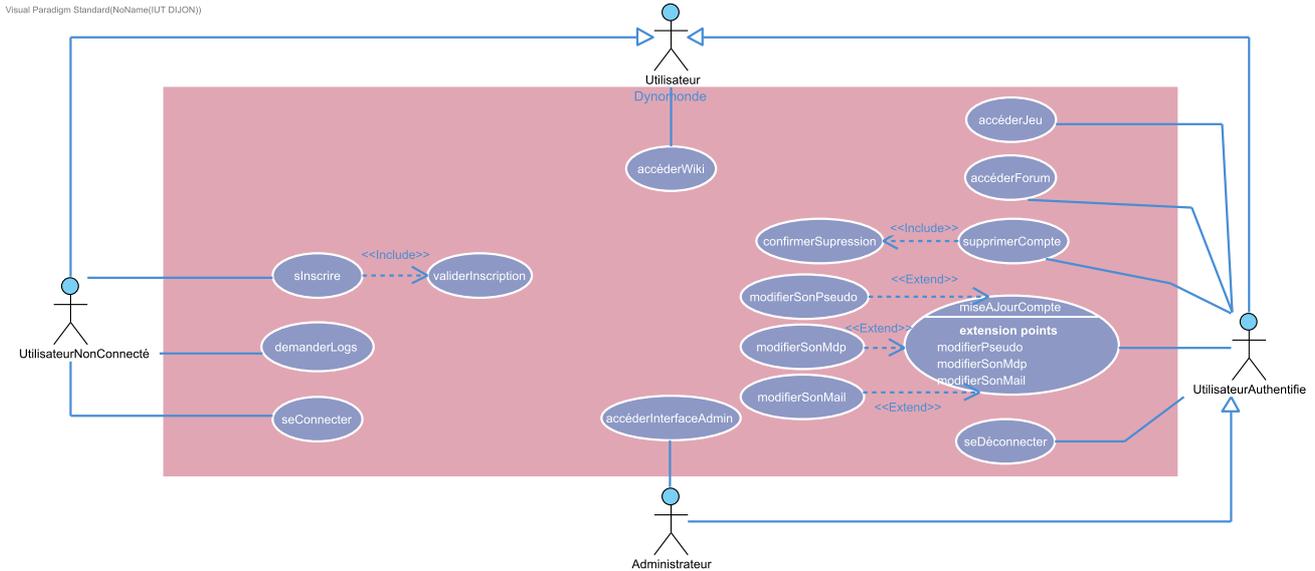
7. SiteDynamonde

Représente le site en lui-même et ses composants.

8. Wiki

Représente le wiki en lui-même et ses composants.

9. Diagramme de cas d'utilisation des actions possibles



Ce diagramme des cas d'utilisation va résumer les actions principales que chaque type d'utilisateur pourra faire. D'autres diagrammes de cas d'utilisation vont venir préciser ce dernier.

10. Utilisateur

ID: AC01

Représente n'importe quel utilisateur du site, qu'il soit authentifié ou non.

11. UtilisateurAuthentifié

ID: AC02

Représente un utilisateur authentifié (connecté) sur le site.

12. Administrateur

ID: AC06

Un administrateur sur Dynomonde est un UtilisateurAuthentifié avec certains privilèges. Un administrateur sur Dynomonde est administrateur sur le jeu, le wiki et le forum.

13. UtilisateurNonConnecté

ID: AC04

Nous séparons un Utilisateur d'un UtilisateurNonConnecté car un utilisateur peut représenter un UtilisateurAuthentifié, or un UtilisateurAuthentifié est déjà connecté et déjà inscrit, il ne peut donc pas s'inscrire et se connecter s'il l'est déjà.

14. Dynomonde

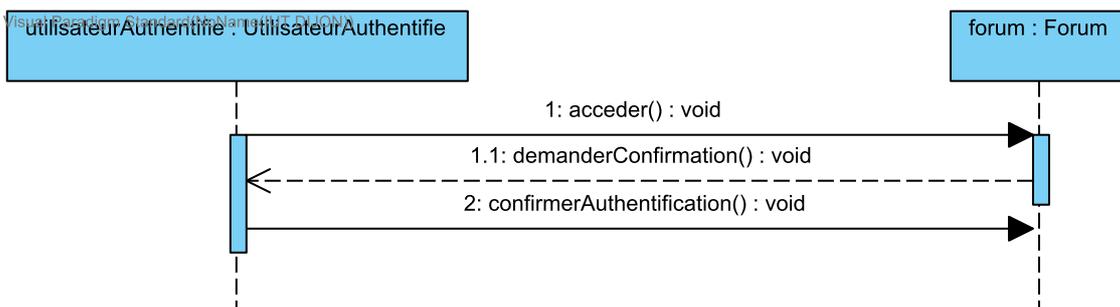
Correspond au site Dynomonde en lui-même. Ce site comporte une base de données, un jeu, un forum, un wiki et une interface d'administration.

15. accéderForum

ID: UC11

Seul un UtilisateurAuthentifié peut accéder au forum, il devra confirmer son authentification en saisissant ses logins.

16. Diagramme de séquences de "accéderForum"



Lorsqu'un UtilisateurAuthentifié va vouloir accéder au forum, ce dernier va lui demander de confirmer son authentification, Il devra donc confirmer son authentification.

17. utilisateurAuthentifié

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifié est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

18. forum

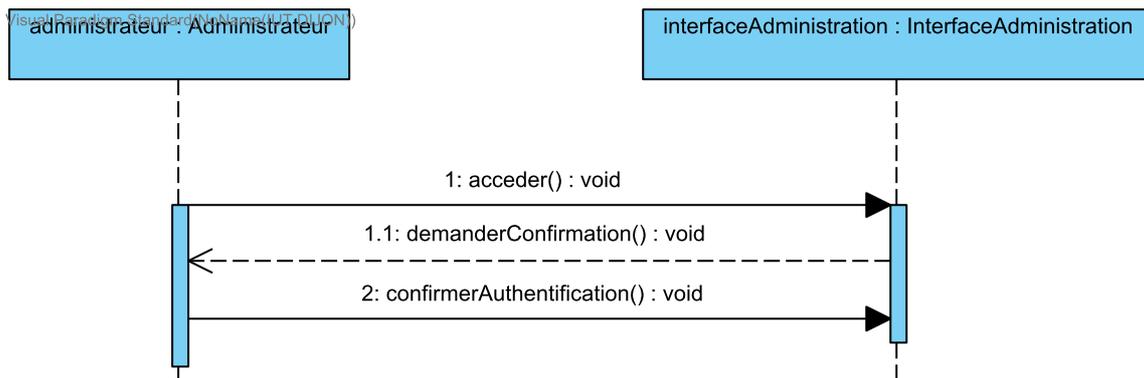
Ligne représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

19. accéderInterfaceAdmin

ID: UC27

Seul les administrateurs peuvent accéder à l'interface d'administration, ils devront confirmer leur authentification en entrant leurs logins.

20. Diagramme de séquences de "accéderInterfaceAdmin"



Lorsqu'un administrateur va vouloir accéder à l'interface d'administration, cette dernière va lui demander de confirmer son authentification, Il devra donc confirmer son authentification.

21. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifié avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifié (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

22. interfaceAdministration

Classe représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

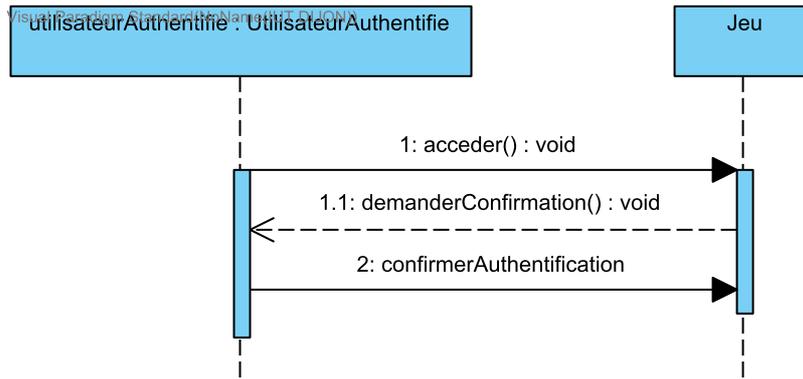
Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

23. accéderJeu

ID: UC26

Seul un UtilisateurAuthentifié peut accéder au jeu, il devra confirmer son authentification en saisissant ses logins.

24. Diagramme de séquences de "accéderJeu"



Lorsqu'un UtilisateurAuthentifie va vouloir accéder au jeu, ce dernier va lui demander de confirmer son authentification, Il devra donc confirmer son authentification.

25. Jeu

Ligne correspondant au jeu du site Dynomonde.

26. utilisateurAuthentifie

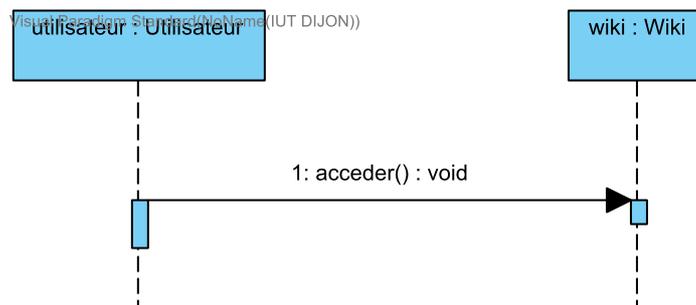
Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

27. accéderWiki

ID: UC12

N'importe quel utilisateur du site peut accéder au site.

28. Diagramme de séquences de "accéderWiki"



N'importe quel utilisateur accèdera au wiki sans avoir à faire quoi que ce soit.

29. utilisateur

Ligne représentant nimporte quel utilisateur du site Dynomonde.

30. wiki

Ligne représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

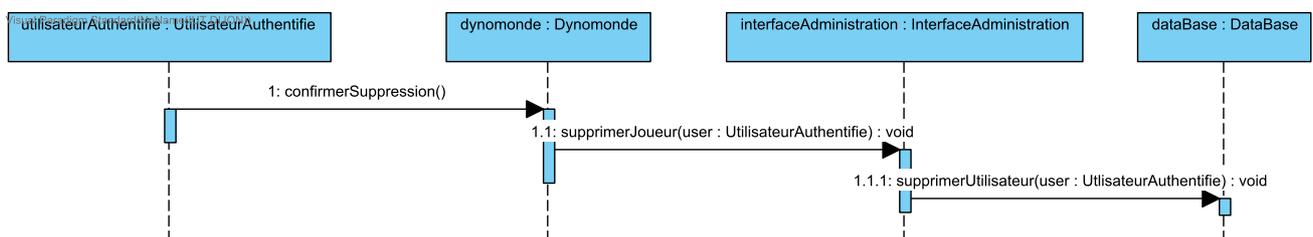
Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.

31. confirmerSuppression

ID: UC10

Après avoir confirmé la suppression de son compte, ce dernier sera supprimé de la liste des joueurs de la base de données.

32. Diagramme de séquences de "confirmerSuppression"



Une fois que l'utilisateur a confirmé son souhait de suppression de compte, son compte est supprimé de l'interface d'administration et de la base de données.

33. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

34. dynamonde

Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

35. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

36. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

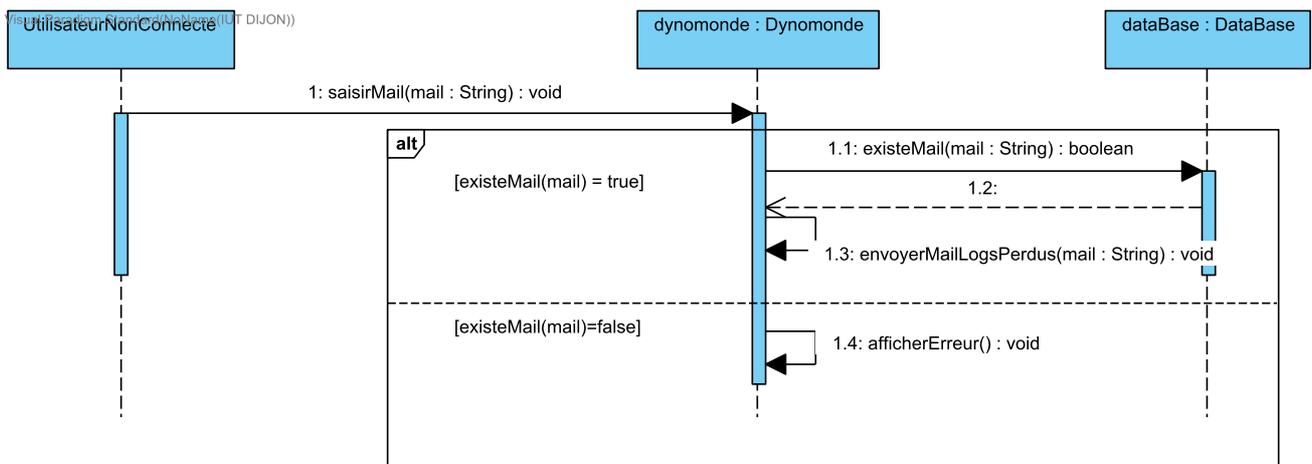
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynomonde.

37. demanderLogs

ID: UC28

Un UtilisateurNonConnecté peut, s'il est inscrit, demander à ce que le site lui renvoie un mail avec ses logins.

38. Diagramme de séquences de "demanderLogs"



Lorsqu'un utilisateur a oublié ses logins (mot de passe et/ou pseudonyme) il peut demander au site, après avoir saisi son adresse mail, à ce qu'il lui envoie ses logins. Le site va questionner la base de données quant au mail. Si l'adresse mail est erronée, il affichera un message d'erreur, sinon il enverra le mail.

39. UtilisateurNonConnecté

Représente un utilisateur non connecté sur le site.

40. dynamonde

Ligne représentant le site de Dynomonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

41. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynomonde.

42. miseAJourCompte

ID: UC06

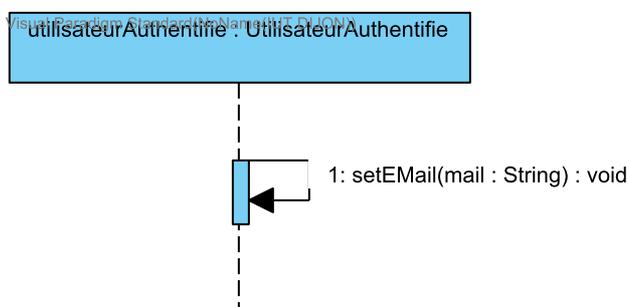
Un utilisateurAuthentifie peut mettre à jour son compte de différentes façons : modifier son pseudo, modifier son mot de passe ou modifier son adresse mail.

43. modifierSonMail

ID: UC09

Un UtilisateurAuthentifie peut modifier son adresse mail en en entrant une nouvelle.

44. Diagramme de séquences de "modifierSonMail"



Un utilisateur peut modifier sa propre adresse mail.

45. utilisateurAuthentifie

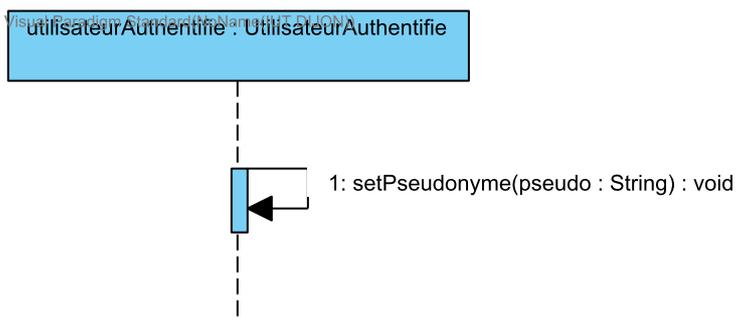
Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

46. modifierSonMdp

ID: UC08

Un UtilisateurAuthentifie peut modifier son mot de passe en en entrant un nouveau.

47. Diagramme de séquences de "modifierSonMdp"



Un utilisateurAuthentifie peut changer son propre mot de passe.

48. utilisateurAuthentifie

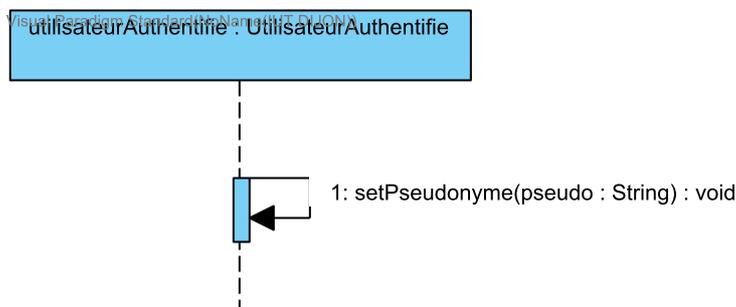
Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

49. modifierSonPseudo

ID: UC07

Un utilisateurAuthentifie peut modifier son propre pseudonyme en entrant un nouveau.

50. Diagramme de séquences de "modifierSonPseudo"



51. utilisateurAuthentifie

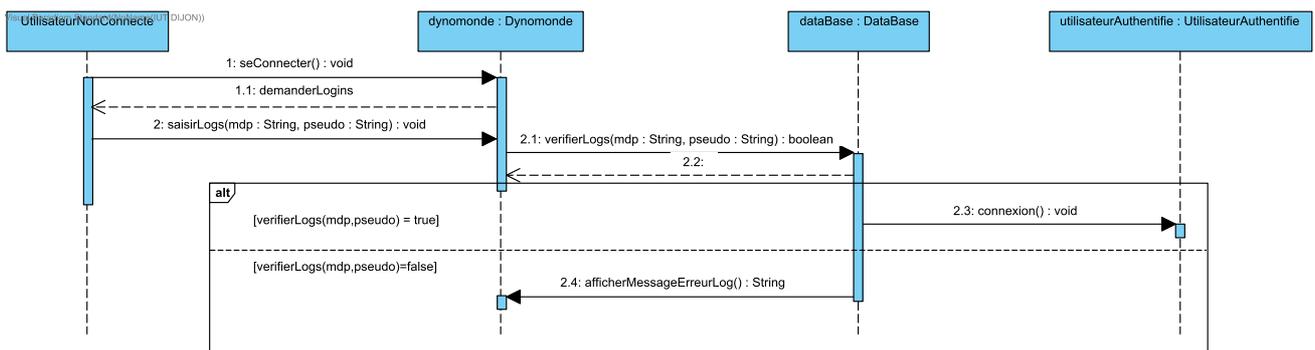
Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

52. seConnecter

ID: UC02

Un UtilisateurNonConnecté peut se connecter au site à partir de n'importe quelle page en saisissant un pseudonyme et un mot de passe corrects.

53. Diagramme de séquences de "seConnecter"



Un utilisateur NonAuthentifie peut se connecter au site de dynamonde. Il va saisir ses logins (mot de passe et pseudonyme). Le site va questionner la base de données concernant les logins, s'ils sont corrects, l'utilisateur est connecté, sinon, cela renvoie un message d'erreur.

54. UtilisateurNonConnecte

Représente un utilisateur non connecté sur le site.

55. dynamonde

Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

56. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

57. utilisateurAuthentifie

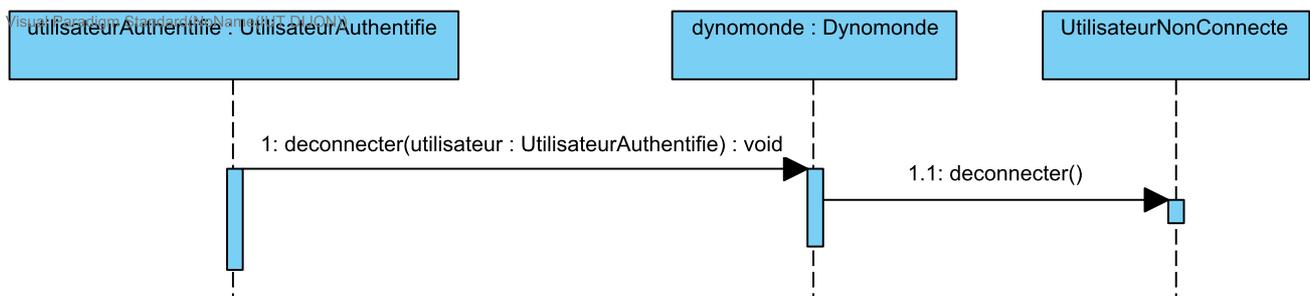
Ligne correspondant à l'utilisateurNonConnecte qui est désormais authentifié. Il devient donc un utilisateur authentifié, connecté, au site

58. seDéconnecter

ID: UC03

Un utilisateurAuthentifie peut choisir de se déconnecter.

59. Diagramme de séquences de "seDéconnecter"



Lorsqu'un UtilisateurAuthentifie se déconnecte, il devient un UtilisateurNonConnecte.

60. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

61. dynamonde

Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

62. UtilisateurNonConnecte

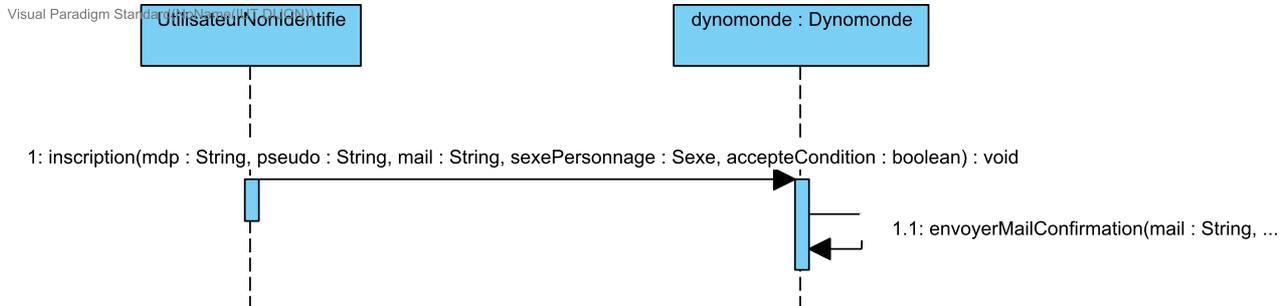
Ligne correspondant à l'UtilisateurAuthentifie déconnecté, devenant donc un UtilisateurNonConnecte.

63. sInscrire

ID: UC01

Un utilisateurNonConnecté va pouvoir s'inscrire en entrant un nom d'utilisateur, un mot de passe, un email et en choisissant le sexe de son futur personnage.

64. Diagramme de séquences de "sInscrire"



Lors de l'inscription, l'utilisateur va saisir un pseudo, un email, un mot de passe, va choisir le sexe de son personnage et va cliquer. Le site va donc automatiquement envoyer un mail de confirmation.

65. UtilisateurNonIdentifie

Représente un utilisateur non connecté sur le site.

66. dynamonde

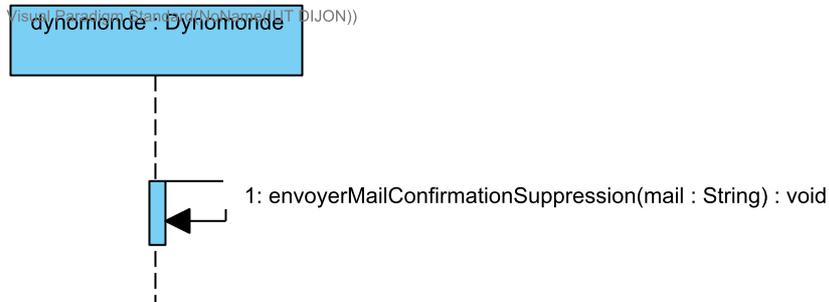
Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

67. supprimerCompte

ID: UC05

Un UtilisateurAuthentifie peut demander à ce que son compte soit supprimé. Cela enverra un mail demandant confirmation.

68. Diagramme de séquences de "supprimerCompte"



Lorsqu'un utilisateur désire supprimer son compte, le site envoie un mail de confirmation de suppression automatiquement.

69. dynamonde

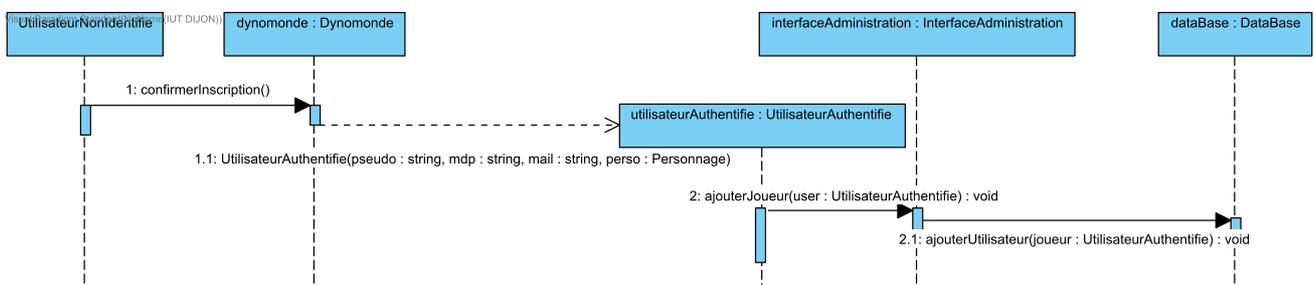
Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

70. validerInscription

ID: UC04

Après s'être inscrit, l'utilisateur va recevoir un mail de confirmation d'inscription avec un lien qui lui permettra de valider son inscription. Il sera donc ajouté dans la liste de joueurs de la base de données.

71. Diagramme de séquences de "validerInscription"



Après avoir reçu le mail de confirmation d'inscription et avoir cliqué sur le lien qu'il contenait, l'utilisateurNonIdentifie confirme son inscription. Un nouvel utilisateur est créé et recensé dans l'interface d'administration ainsi que dans la base de données.

72. UtilisateurNonIdentifie

Correspond à un utilisateur non connecté ayant lancé la procédure d'inscription et reçu un mail de confirmation.

73. dynamonde

Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

74. utilisateurAuthentifie

Correspond au nouvel compte créé.

75. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

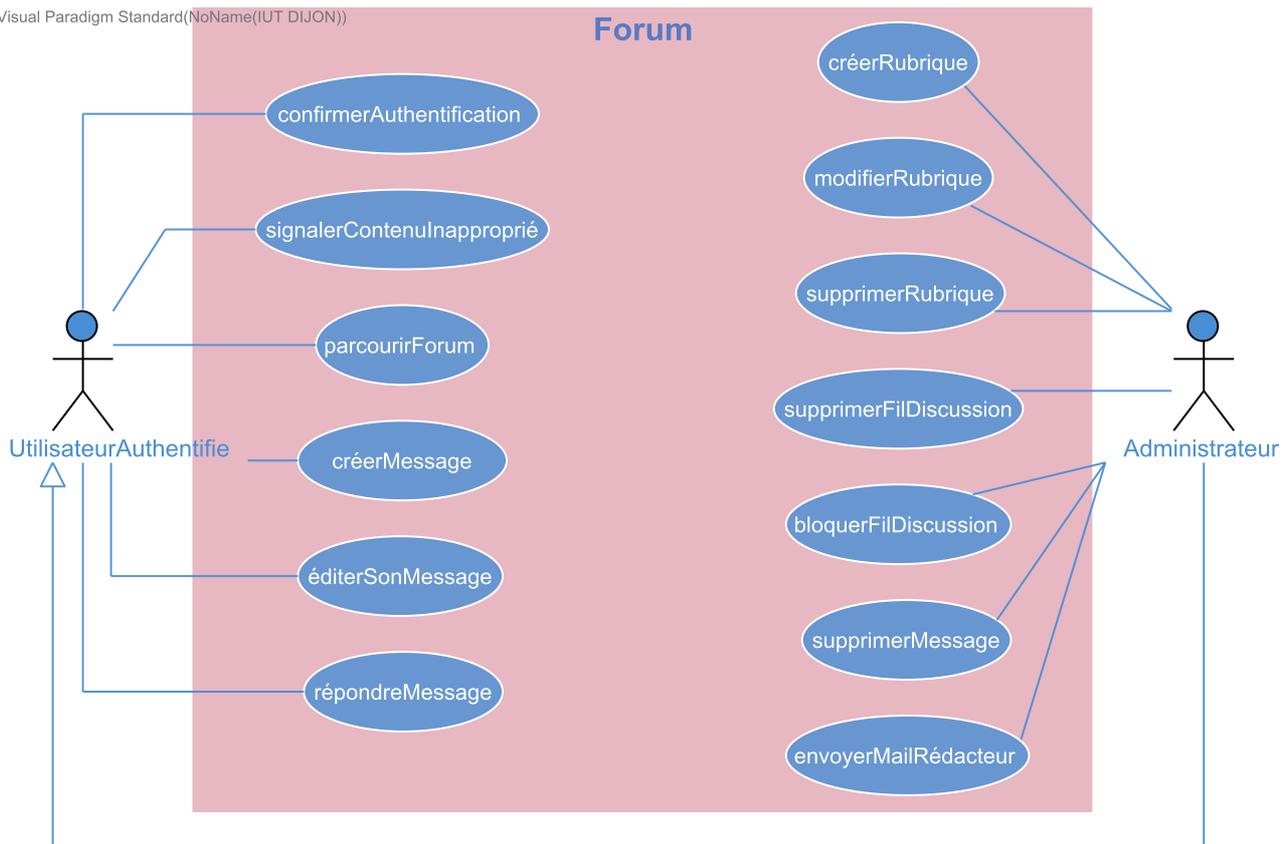
76. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

77. Diagramme de cas d'utilisation du forum

Visual Paradigm Standard(NoName(IUT DIJON))



Ce diagramme va résumer les actions possibles des utilisateurs autorisés (les utilisateurs authentifiés et les administrateurs) sur le forum.

♀ 78. UtilisateurAuthentifie

ID: AC02

Représente un utilisateur authentifié (connecté) sur le site.

♀ 79. Administrateur

ID: AC06

Un administrateur sur Dynamonde est un UtilisateurAuthentifie avec certains privilèges. Un administrateur sur Dynamonde est administrateur sur le jeu, le wiki et le forum.

📁 80. Forum

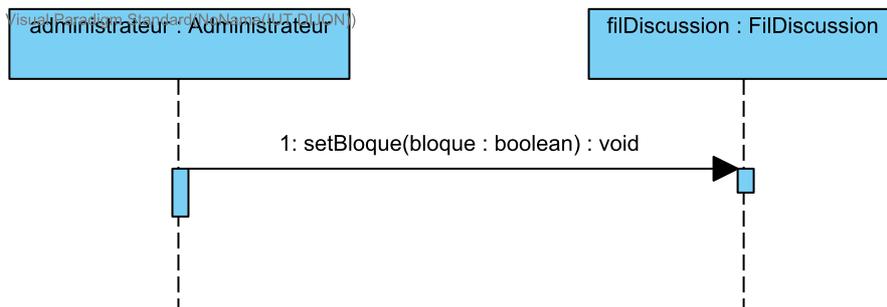
Le site Dynamonde possède un forum qui regroupera rubriques, regroupant elles-mêmes des fils de discussion correspondant à des messages et leurs réponses.

● 81. bloquerFilDiscussion

ID: UC22

Un Administrateur peut bloquer un fil de discussion, empêchant ainsi tout UtilisateurAuthentifie d'y répondre.

82. Diagramme de séquences de "bloquerFilDiscussion"



Lorsqu'un administrateur bloque un fil de discussion, il va changer son attribut "bloque" et le passer à vrai.

83. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

84. filDiscussion

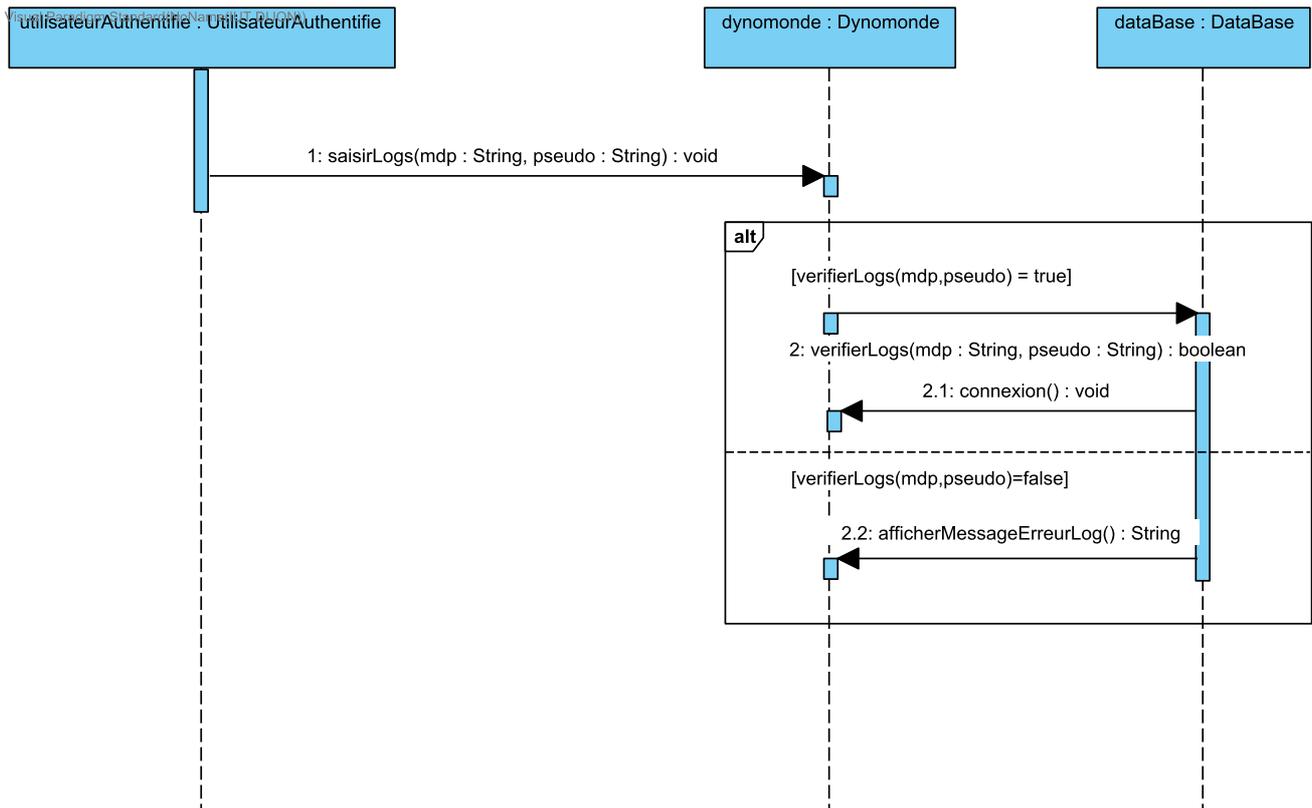
Ligne représentant un fil de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Un fil de discussion est automatiquement créé lorsqu'un MessageForum est créé hors d'un fil de discussion.

85. confirmerAuthentification

ID: UC13

Lorsqu'un UtilisateurAuthentifie arrive sur le forum, wiki ou jeu, ce dernier va lui demander de confirmer son authentification, l'utilisateur devra donc rentrer son pseudonyme et mot de passe.

86. Diagramme de séquences de "confirmerAuthentification"



Lorsqu'un UtilisateurAuthentifie va confirmer son authentification, il va saisir ses logins (mot de passe et pseudonyme) sur le site. Le site va demander à sa base de données si les logins sont corrects. S'il le sont, l'utilisateur est connecté, sinon le site va renvoyer un message d'erreur.

87. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

88. dynamonde

Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

89. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

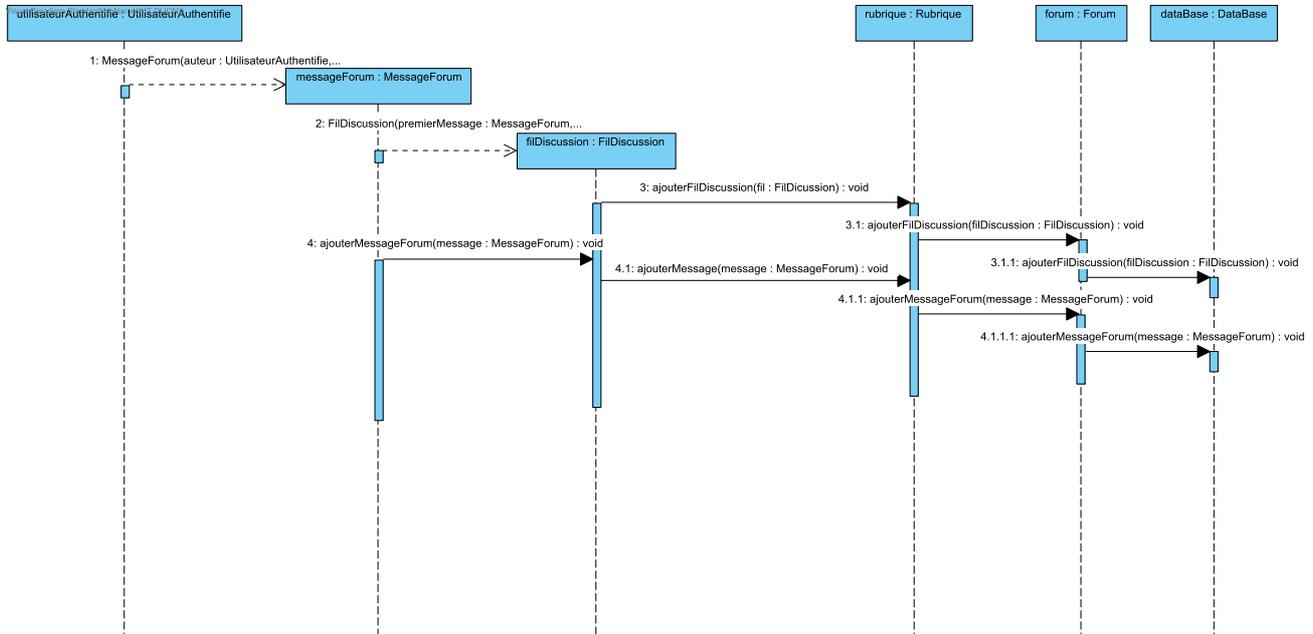
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

90. créerMessage

ID: UC14

Un utilisateur peut créer un message, créant ainsi un nouveau fil de discussion.

91. Diagramme de séquences de "créerMessage"



Lorsqu'un UtilisateurAuthentifie crée un message, ce dernier va initier un nouveau fil de discussion, il y aura donc création d'un message et d'un fil de discussion qui seront recensés dans leur rubrique, dans le forum et dans la base de données. Le message va être recensé dans le fil de discussion nouvellement créé.

92. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

93. messageForum

Message nouvellement créé.

94. filDiscussion

Fil de discussion créée par la création du message.

95. rubrique

Ligne représentant une rubrique d'un forum. Une rubrique peut contenir plusieurs fils de discussion dont elle recense tous les messages.

96. forum

Ligne représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

97. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

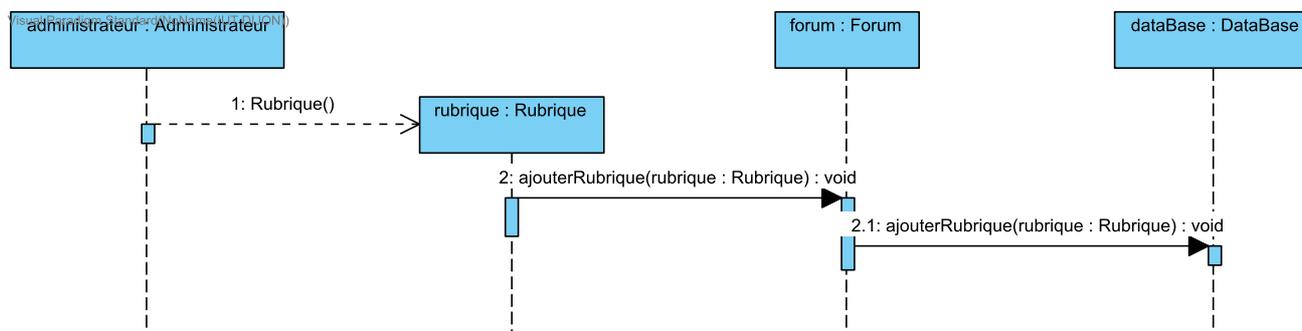
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dyononde.

98. créerRubrique

ID: UC19

Un Administrateur peut créer une rubrique au forum.

99. Diagramme de séquences de "créerRubriqueForum"



Lorsqu'un administrateur va créer une rubrique sur le forum, cette dernière va être recensée dans le forum puis dans la base de données.

100. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifié avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifié (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

101. rubrique

Rubrique du Forum nouvellement créée.

102. forum

Ligne représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

103. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

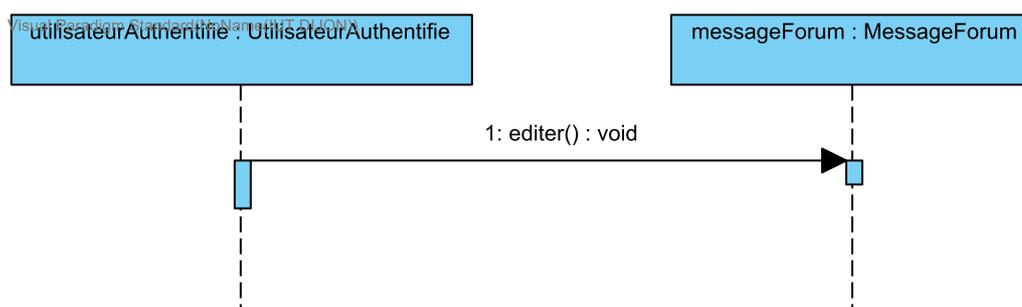
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

104. éditerSonMessage

ID: UC15

Un UtilisateurAuthentifié peut éditer un message dont il est l'auteur.

105. Diagramme de séquences de "éditerSonMessage"



Un utilisateur authentifié peut éditer son propre message.

106. utilisateurAuthentifié

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifié est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

107. messageForum

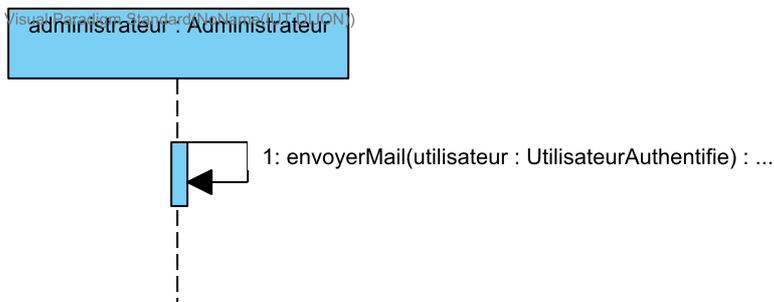
Correspond au message à modifier.

108. envoyerMailRédacteur

ID: UC25

Un administrateur peut générer l'envoi d'un mail à l'auteur d'un message.

109. Diagramme de séquences de "envoyerMailRedacteur"



Un administrateur peut envoyer un mail directement à un auteur d'un message du forum.

110. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

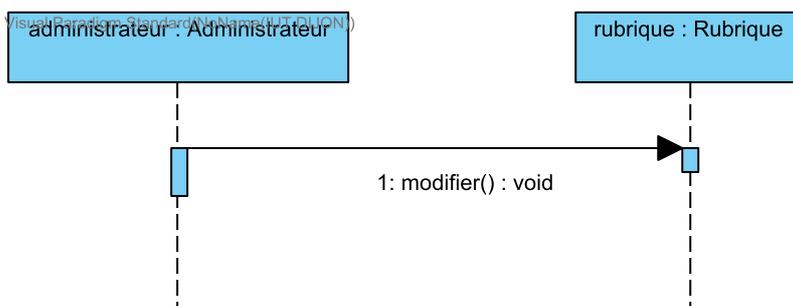
Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

111. modifierRubrique

ID: UC20

Un Administrateur peut modifier n'importe quelle rubrique du forum.

112. Diagramme de séquences de "modifierRubrique"



Un administrateur peut modifier une rubrique du forum.

113. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

114. rubrique

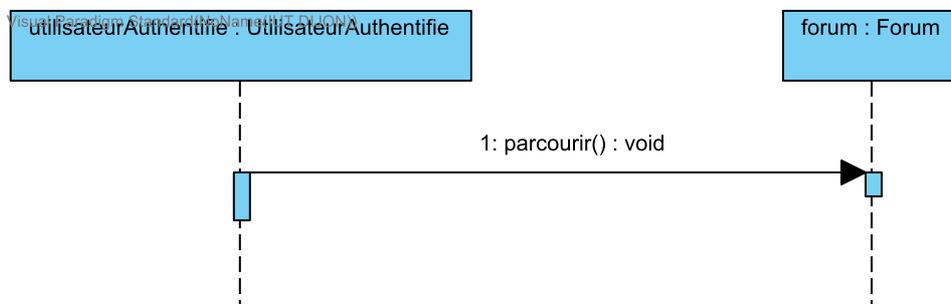
Ligne représentant une rubrique d'un forum. Une rubrique peut contenir plusieurs fils de discussion dont elle recense tous les messages.

115. parcourirForum

ID: UC16

Un UtilisateurAuthentifie peut parcourir le forum comme il le souhaite.

116. Diagramme de séquences de "parcourirForum"



Un UtilisateurAuthentifie peut parcourir le forum.

117. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

118. forum

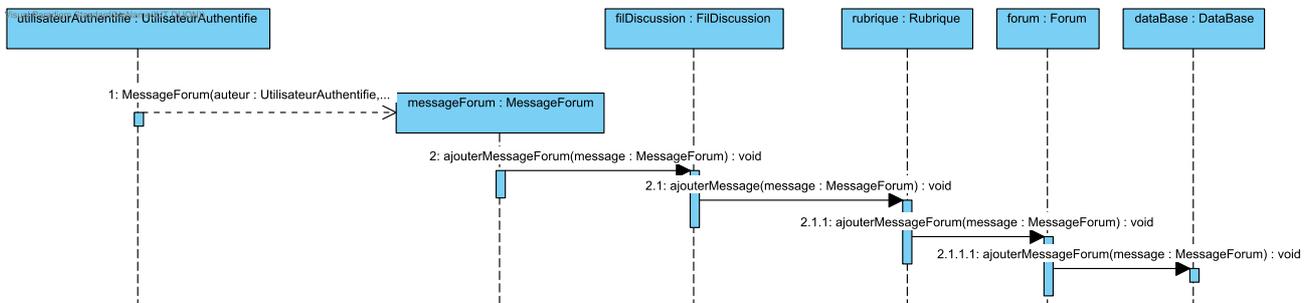
Ligne représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

119. répondreMessage

ID: UC18

Un UtilisateurAuthentifie peut répondre à d'autres messages en créant un message qui s'ajoutera au fil de discussion du message auquel il répond.

120. Diagramme de séquences de "répondreMessage"



Lorsqu'un UtilisateurAuthentifie répond à un message, il en crée un qui va être ajouter au fil de discussion du message auquel il répond et qui y sera recensé ainsi que dans la rubrique correspondante, le forum et la base de données.

121. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

122. messageForum

Nouveau message créé lors de la réponse.

123. filDiscussion

Fil de discussion du message auquel l'utilisateur répond.

124. rubrique

Ligne représentant une rubrique d'un forum contenant le fil de discussion du message auquel l'utilisateur répond. Une rubrique peut contenir plusieurs fils de discussion dont elle recense tous les messages.

125. forum

Ligne représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

126. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

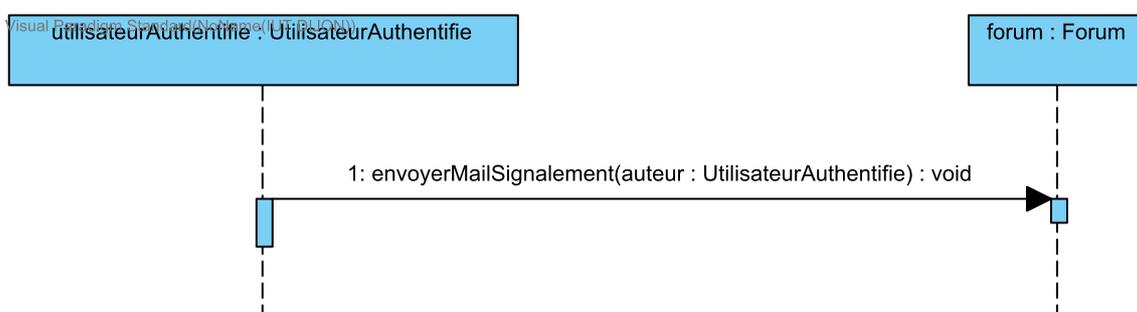
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

127. signalerContenuInapproprié

ID: UC17

Si un UtilisateurAuthentifie constate un contenu inapproprié, il peut le contacter et un mail sera envoyer à son auteur.

128. Diagramme de séquences de "signalerContenuInapproprié"



N'importe quel UtilisateurAuthentifie peut signaler un contenu inapproprié sur le forum entraînant l'envoi d'un mail de signalement automatique à l'auteur.

129. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

130. forum

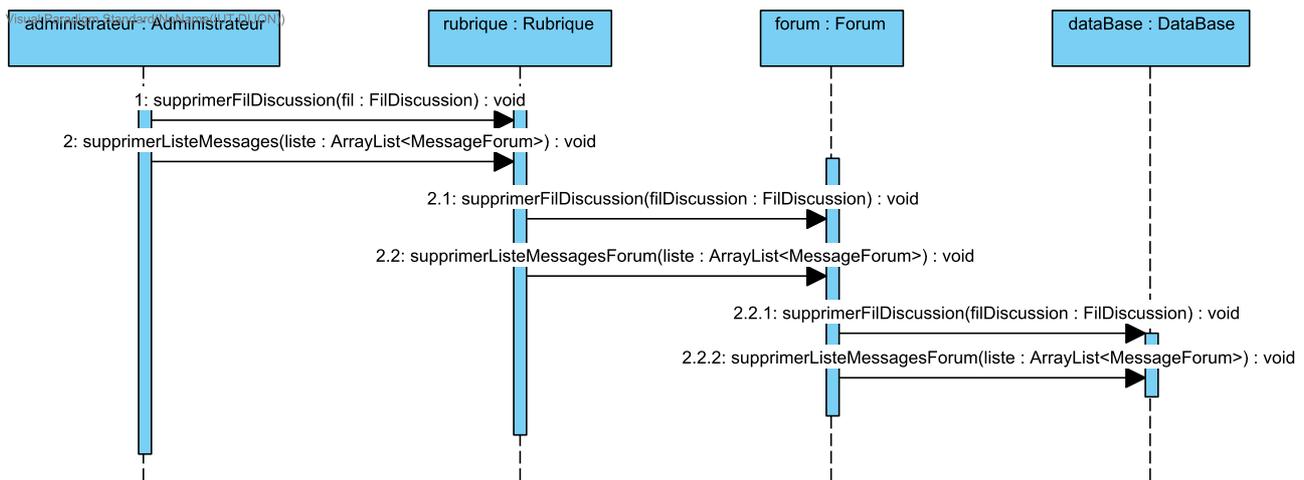
Ligne représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

131. supprimerFilDiscussion

ID: UC23

Un Administrateur peut supprimer un fil de discussion, supprimant ainsi les messages qu'il contient.

132. Diagramme de séquences de "supprimerFilDiscussion"



En supprimant un fil de discussion, l'administrateur supprime sa liste de messages qui lui est associée dans la rubrique, le forum et la base de données.

133. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.
Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

134. rubrique

Rubrique contenant le fil de discussion supprimé.

135. forum

Ligne représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

136. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

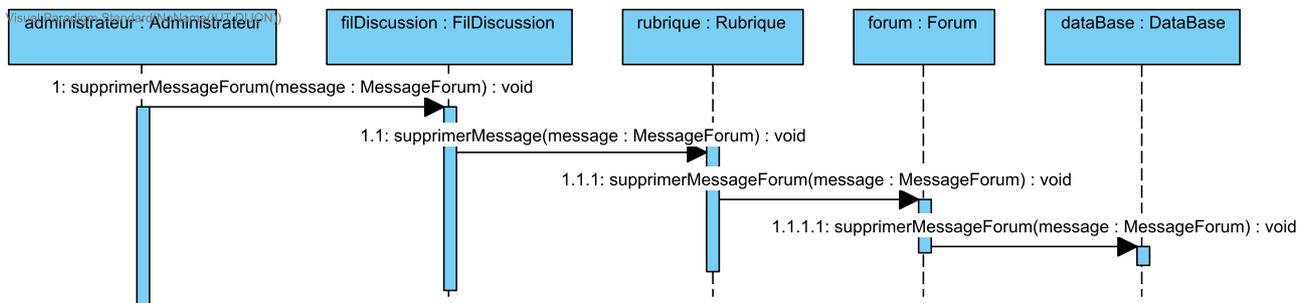
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

137. supprimerMessage

ID: UC24

Un Administrateur peut supprimer le message de n'importe qui.

138. Diagramme de séquences de "supprimerMessage"



Lorsqu'un administrateur supprime un message du forum, il le supprime du fil de discussion dans lequel il se trouvait, de la rubrique contenant le fil de discussion, du forum et de la base de données.

139. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

140. filDiscussion

Correspond au fil de discussion contenant le message qui va être supprimé.

141. rubrique

Correspond à la rubrique contenant le fil de discussion contenant le message qui va être supprimé.

142. forum

Ligne représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

143. dataBase

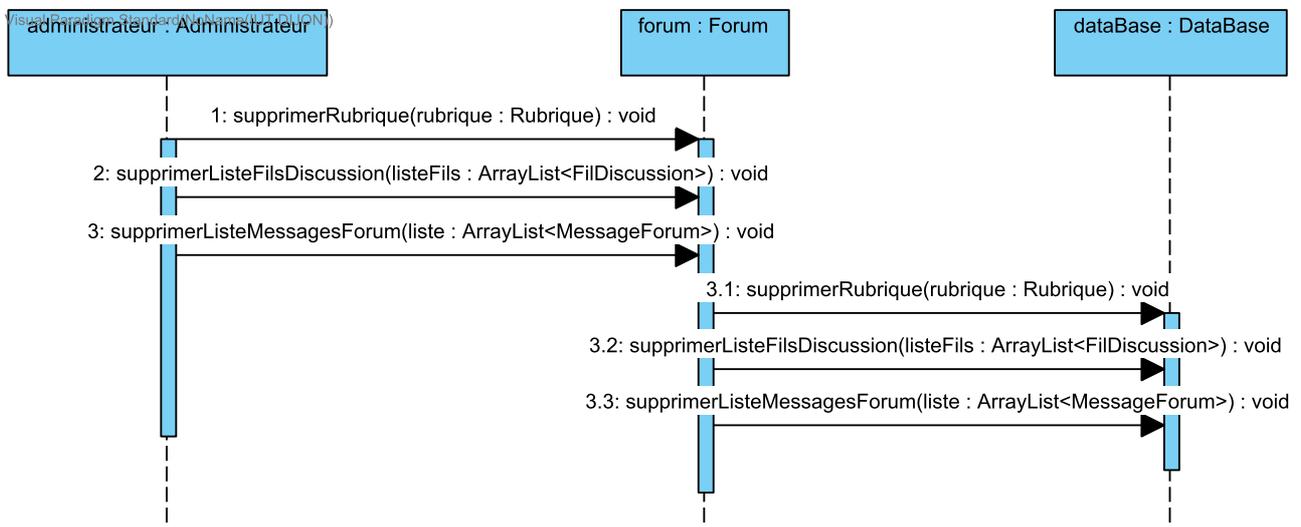
Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...
 En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dyononde.

144. supprimerRubrique

ID: UC21

Un administrateur va pouvoir supprimer une rubrique, supprimant ainsi ses fils de discussions et messages qu'elle contient.

145. Diagramme de séquences de "supprimerRubriqueForum"



Lorsqu'un administrateur supprime une rubriques, il supprime tous les fils de discussion qu'elle contenant ainsi que tous leurs messages.

146. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

147. dyononde

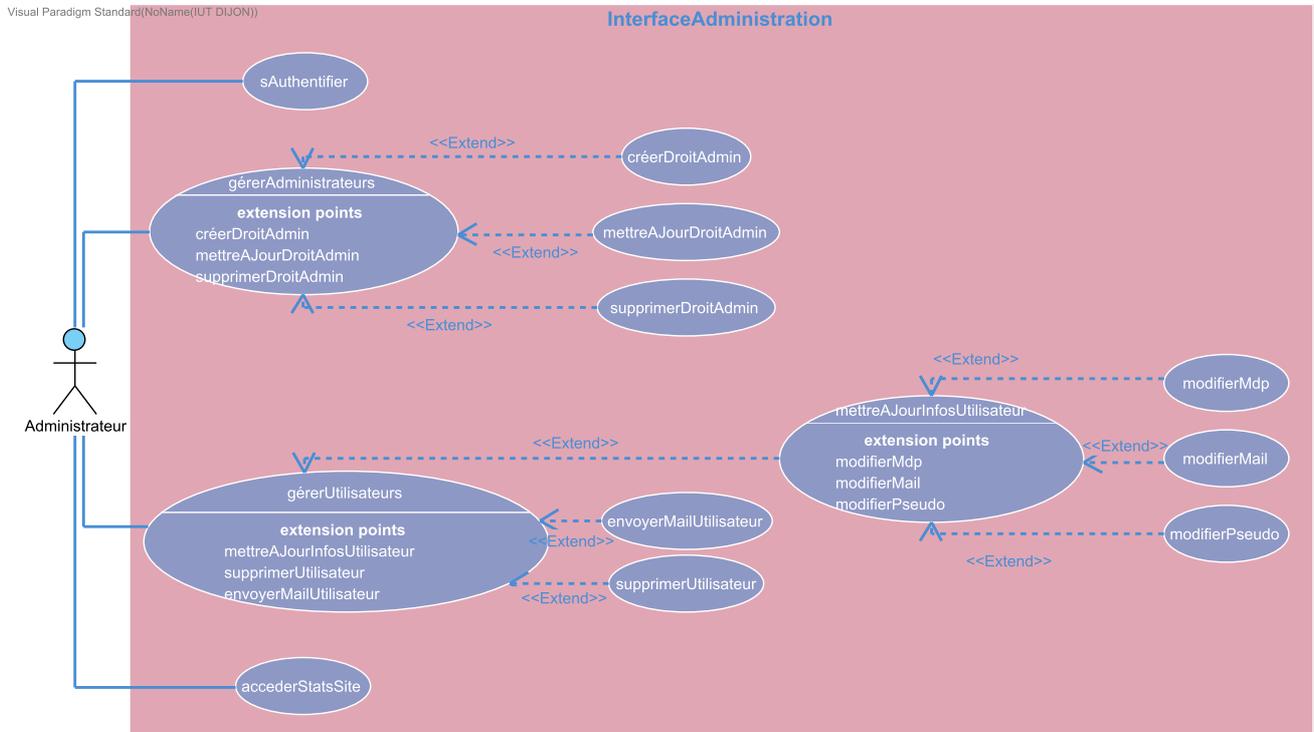
Ligne représentant le site de Dyononde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

148. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous

les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...
 En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

149. Diagramme des cas d'utilisation de l'interface d'administration



Ce diagramme va représenter ce que chaque administrateur pourra faire à partir de l'interface administration.

150. Administrateur

ID: AC06

Un administrateur sur Dynamonde est un UtilisateurAuthentifié avec certains privilèges. Un administrateur sur Dynamonde est administrateur sur le jeu, le wiki et le forum.

151. InterfaceAdministration

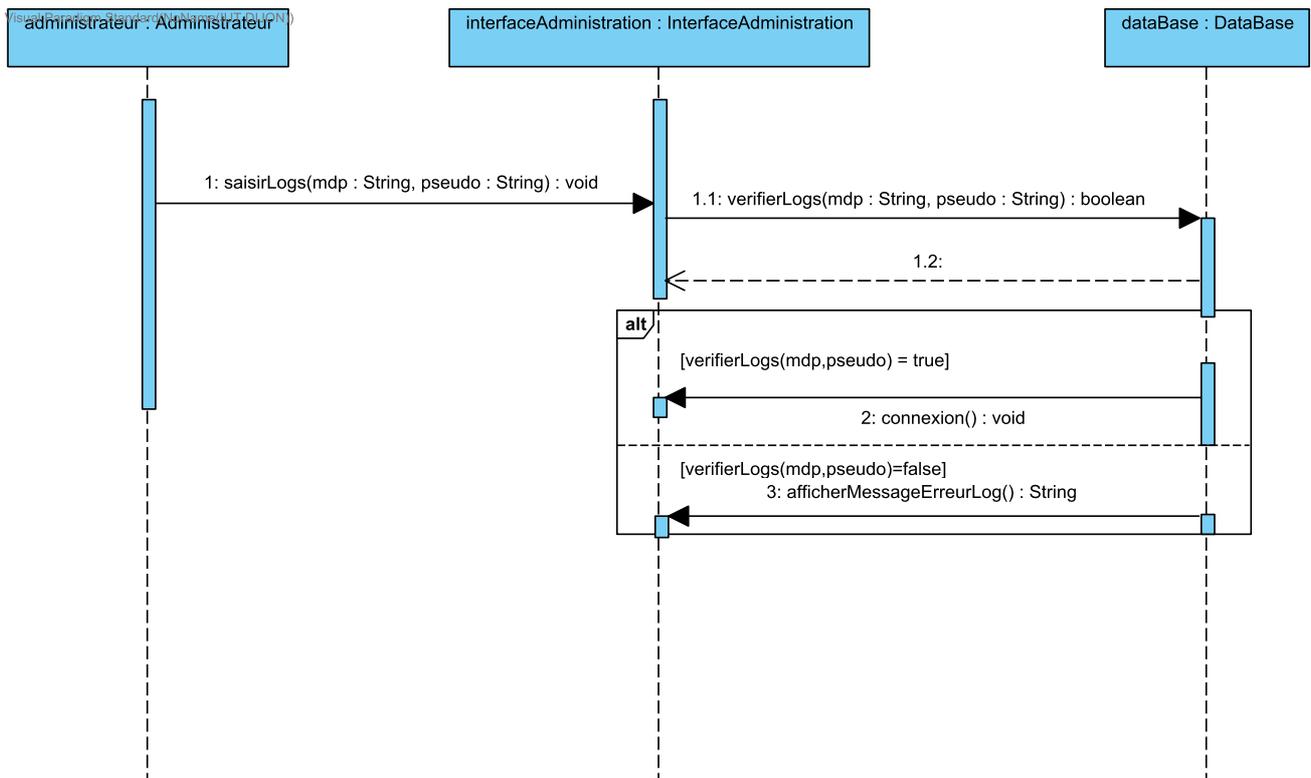
Correspond à l'interface d'administration du site Dynamonde accessible uniquement par les administrateurs. Les administrateurs y trouveront un espace de gestion des droits d'administration, un espace de gestion des utilisateurs et un espace permettant l'accès aux statistiques du site.

152. sAuthentifier

ID: UC27.UC01

En souhaitant accéder à l'interface d'administration, un administrateur va devoir entrer ses logins.

153. Diagramme de séquences de "sAuthentifier"



Lorsqu'un administrateur souhaite accéder à l'interface d'administration, il va devoir saisir ses logins (mot de passe et pseudonyme). L'interface d'administration va questionner la base de données pour savoir si les logins sont corrects. S'il le sont, l'administrateur est connecté, sinon, un message d'erreur apparaît.

154. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.
Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).
Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).
Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).
Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

155. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.
Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

156. dataBase

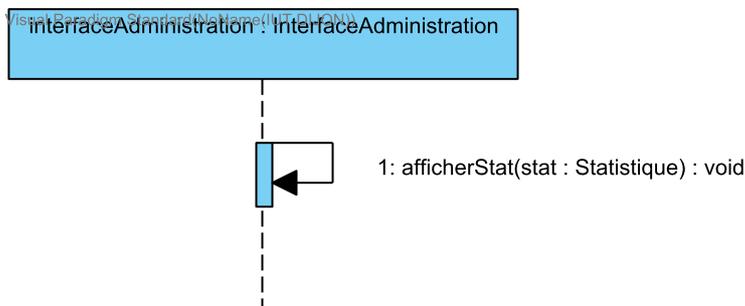
Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dyononde.

● 157. accéderStatsSite

ID: UC27.UC11

Un administrateur peut accéder aux statistiques du site et les consulter.

158. Diagramme de séquences de "accéderStatsSite"



Lorsqu'un administrateur va vouloir accéder aux statistiques du site, l'interface d'administration va les afficher.

🔧 159. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.
Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

● 160. gérerAdministrateurs

ID: UC27.UC02

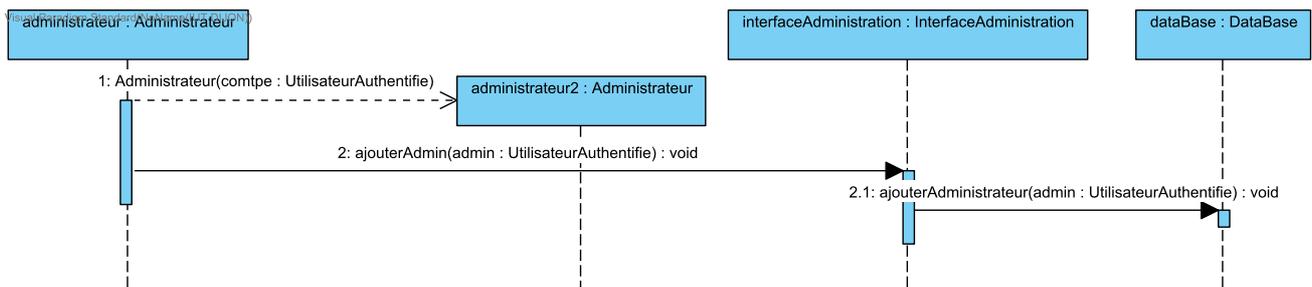
Un administrateur peut gérer les droits d'administration de différentes manières : les créer, les mettre à jour ou les supprimer.

● 161. créerDroitAdmin

ID: UC27.UC03

Lorsqu'un administrateur crée un droit d'administration, il crée un administrateur en donnant les privilèges à un utilisateurAuthentifié.

162. Diagramme de séquences de "créerDroitAdmin"



Quand un utilisateur veut créer un droit d'administration, il ajoute des privilèges à un UtilisateurAuthentifie, le rendant de ce fait administrateur. Ce nouvel administrateur sera donc ajouté à la liste des administrateurs de l'interface d'administration et de la base de données.

163. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.
Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).
Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).
Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).
Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

164. administrateur2

Correspond au nouvel administrateur créé.

165. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.
Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

166. dataBase

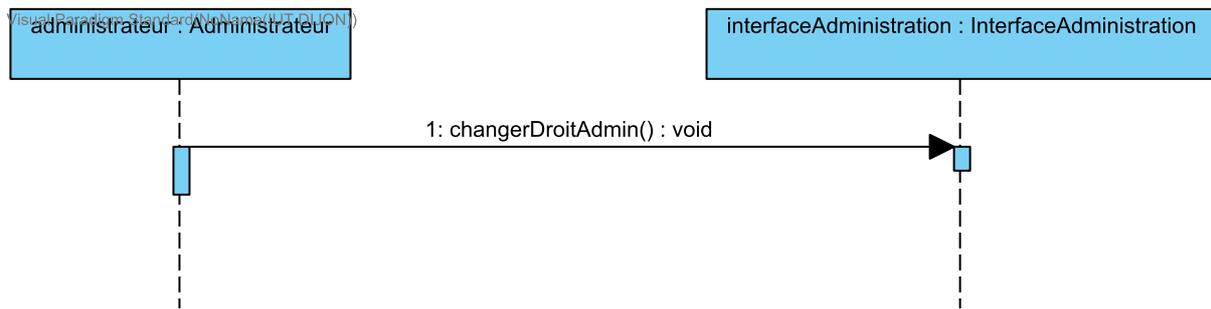
Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

167. mettreAJourDroitAdmin

ID: UC27.UC04

Un administrateur peut mettre à jour les droits d'administration.

168. Diagramme de séquences de "mettreAJourDroitAdmin"



Un administrateur peut changer les droits d'administration via l'interface d'administration.

169. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

170. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

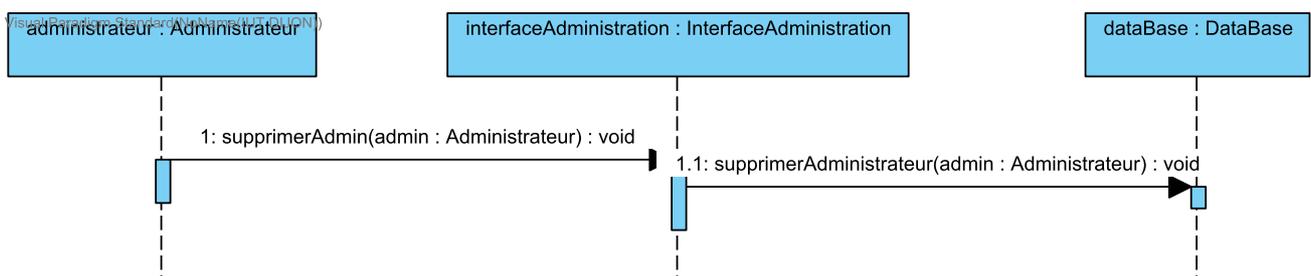
Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

171. supprimerDroitAdmin

ID: UC27.UC05

En supprimant les droits d'administration, un administrateur supprime un administrateur en lui retirant ses privilèges.

172. Diagramme de séquences de "supprimerDroitAdmin"



Lorsqu'un administrateur supprime les droits d'administrations à un administrateur, il le supprime en retirant ses privilèges et en le retirant de la liste de l'interface d'administration et de la base de données.

173. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

174. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

175. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynomonde.

176. gérerUtilisateurs

ID: UC27.UC07

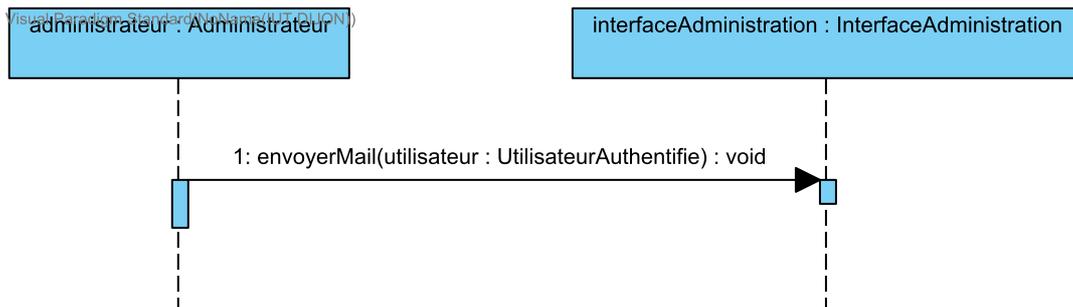
Un administrateur peut gérer de différentes façons un utilisateur : mettre à jour ses informations, lui envoyer un mail ou le supprimer.

177. envoyerMailUtilisateur

ID: UC27.UC10

Un administrateur a accès à l'adresse mail d'un utilisateurAuthentifie et peut donc lui envoyer un mail.

178. Diagramme de séquences de "envoyerMailUtilisateur"



Un administrateur peut via l'interface d'administration envoyer un mail à un utilisateur.

179. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

180. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

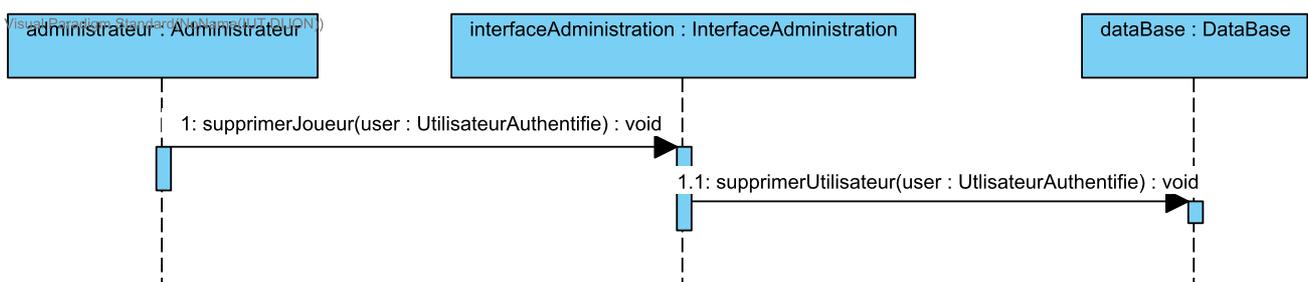
Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

181. supprimerUtilisateur

ID: UC27.UC09

Lorsqu'un administrateur supprime un utilisateur, il le supprime de la liste de la base de données.

182. Diagramme de séquences de "supprimerUtilisateur"



Lorsqu'un administrateur supprime un joueur, il le supprime de la liste d'utilisateurs de l'interface d'administration ainsi que de la base de données.

183. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

184. interfaceAdministration

Ligne représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

185. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

186. mettreAJourInfosUtilisateur

ID: UC27.UC08

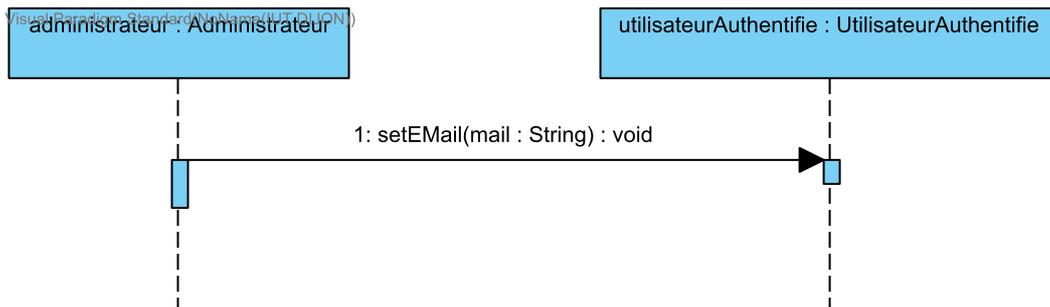
Un administrateur peut mettre à jour les informations d'un joueur de différentes manières : modifier son mot de passe, modifier son adresse mail ou modifier son pseudo.

187. modifierMail

ID: UC27.UC15

Un administrateur peut modifier l'adresse mail d'un UtilisateurAuthentifie en entrant une nouvelle.

188. Diagramme de séquences de "modifierMail"



Un administrateur peut modifier l'email d'un utilisateur.

189. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

190. utilisateurAuthentifie

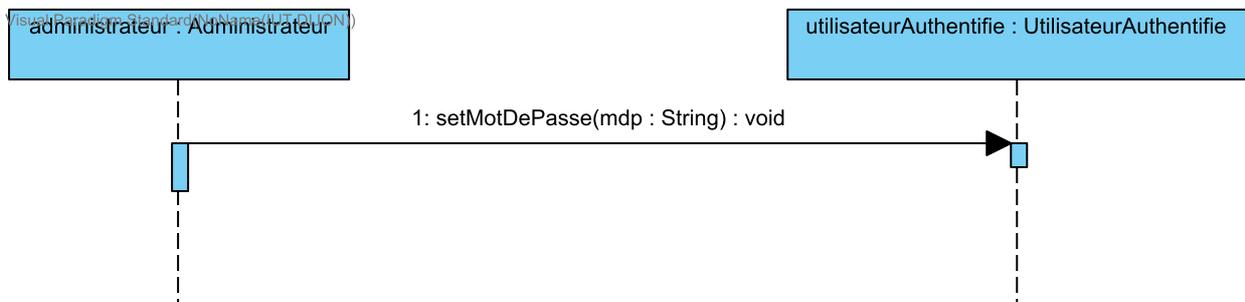
Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

191. modifierMdp

ID: UC27.UC14

Un utilisateur peut modifier le mot de passe d'un utilisateurAuthentifie en entrant un nouveau.

192. Diagramme de séquences de "modifierMdp"



Un administrateur peut modifier le mot de passe d'un utilisateur.

193. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.
Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

194. utilisateurAuthentifie

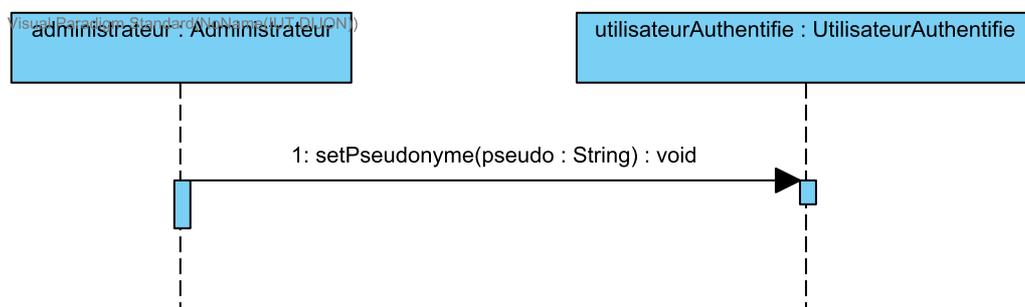
Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

195. modifierPseudo

ID: UC27.UC16

Un administrateur peut changer le pseudonyme d'un UtilisateurAuthentifie en entrant un nouveau.

196. Diagramme de séquences de "modifierPseudo"



Un administrateur peut changer le pseudonyme d'un UtilisateurAuthentifie.

197. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.
Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

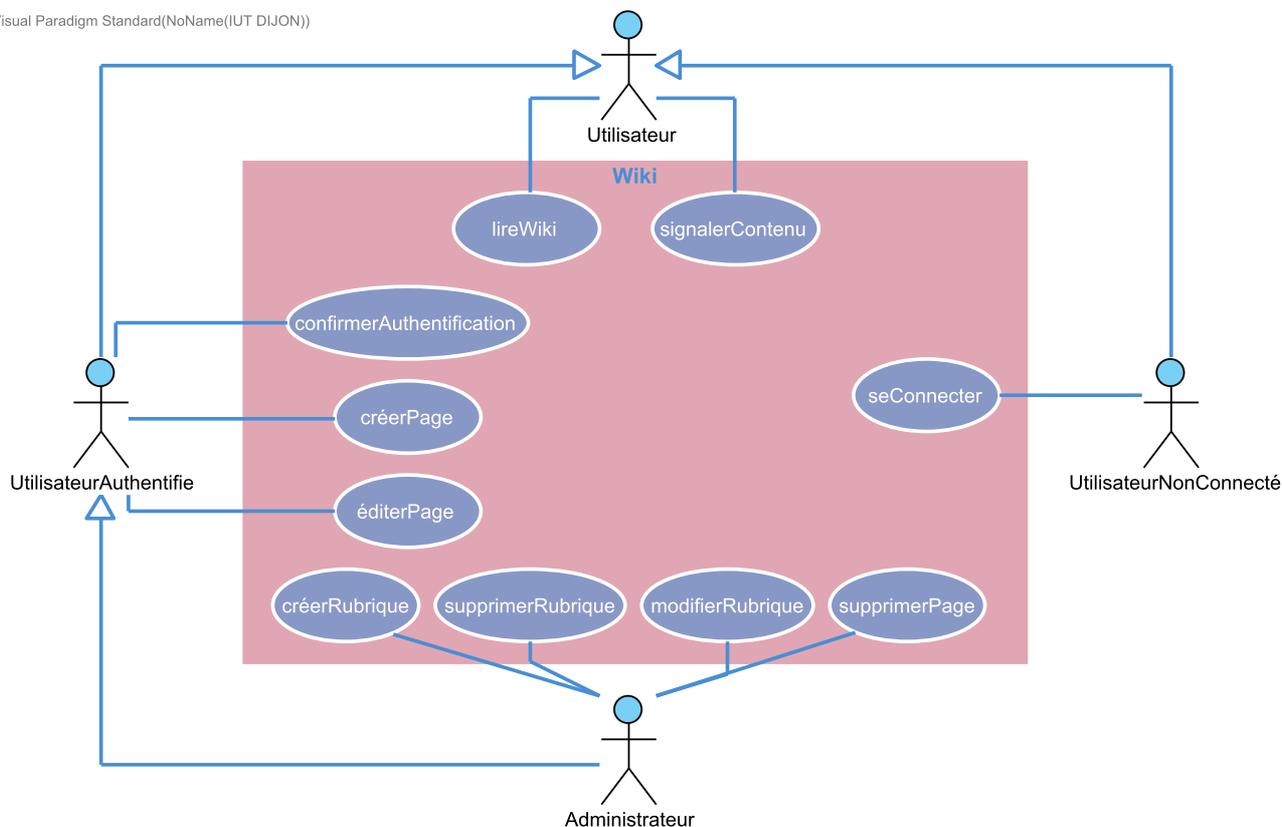
Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

198. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

199. Diagramme de cas d'utilisation du wiki

Visual Paradigm Standard(NoName(IUT DIJON))



Ce diagramme va recenser les actions possibles de chaque type d'utilisateurs sur le wiki.

♀ 200. Utilisateur

ID: AC01

Représente n'importe quel utilisateur du site, qu'il soit authentifié ou non.

♀ 201. UtilisateurNonConnecté

ID: AC04

Nous séparons un Utilisateur d'un UtilisateurNonConnecté car un utilisateur peut représenter un UtilisateurAuthentifié, or un UtilisateurAuthentifié est déjà connecté et déjà inscrit, il ne peut donc pas s'inscrire et se connecter s'il l'est déjà.

♀ 202. UtilisateurAuthentifié

ID: AC02

Représente un utilisateur authentifié (connecté) sur le site.

♀ 203. Administrateur

ID: AC06

Un administrateur sur Dynamonde est un UtilisateurAuthentifié avec certains privilèges. Un administrateur sur Dynamonde est administrateur sur le jeu, le wiki et le forum.

📖 204. Wiki

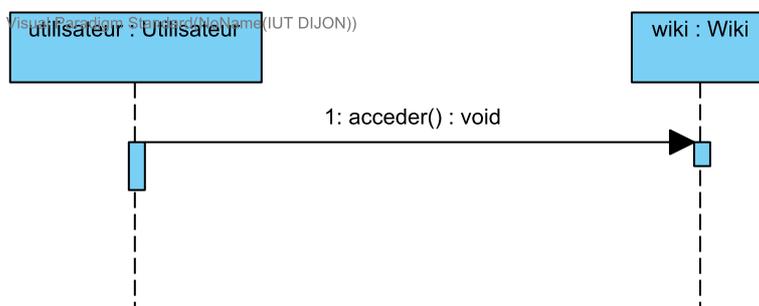
Le wiki est accessible par n'importe quel utilisateur et est composé de rubriques composées elles-mêmes de pages d'information.

● 205. lireWiki

ID: UC12.UC01

N'importe quel utilisateur peut accéder et lire le wiki.

206. Diagramme de séquences de "lireWiki"



N'importe quel utilisateur peut accéder au wiki sans avoir besoin de faire quoi que ce soit.

👤 207. utilisateur

Ligne représentant n'importe quel utilisateur du site Dynamonde.

208. wiki

Ligne représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

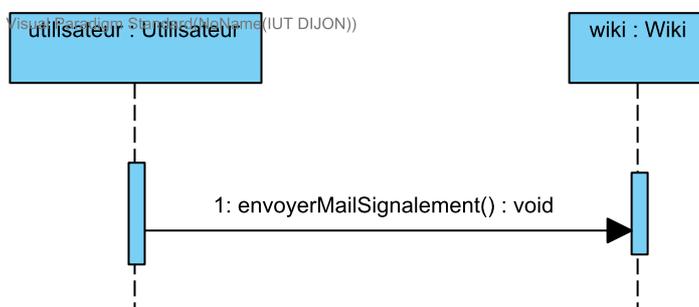
Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.

209. signalerContenu

ID: UC12.UC09

N'importe quel utilisateur peut signaler un contenu, envoyant spontanément un mail automatique.

210. Diagramme de séquences de "signalerContenu"



N'importe quel utilisateur peut signaler le contenu du wiki, entraînant l'envoi d'un mail de signalement automatique.

211. utilisateur

Ligne représentant nimporte quel utilisateur du site Dynamonde.

212. wiki

Ligne représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

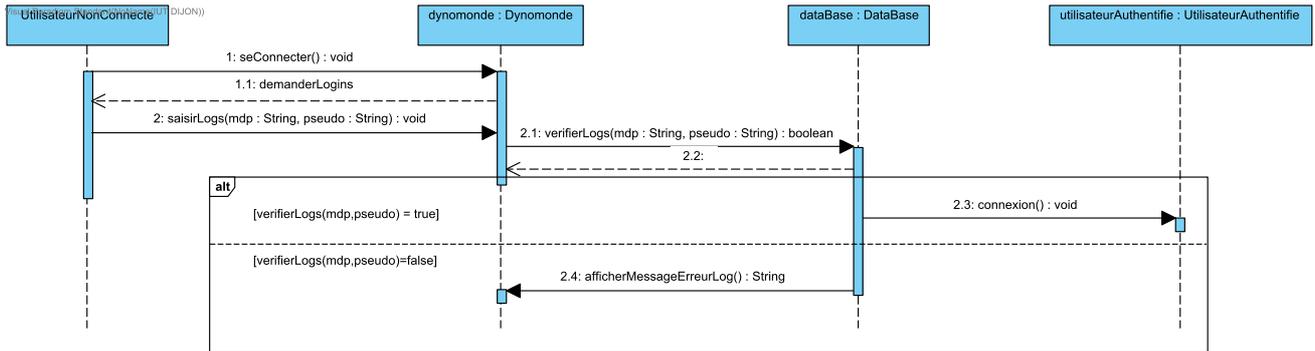
Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.

213. seConnecter

ID: UC02

Un UtilisateurNonConnecté peut se connecter au site à partir de n'importe quelle page en saisissant un pseudonyme et un mot de passe corrects.

214. Diagramme de séquences de "seConnecter"



Un utilisateur NonAuthentifie peut se connecter au site de dynamonde. Il va saisir ses logins (mot de passe et pseudonyme). Le site va questionner la base de données concernant les logins, s'ils sont corrects, l'utilisateur est connecté, sinon, cela renvoie un message d'erreur.

215. UtilisateurNonConnecte

Représente un utilisateur non connecté sur le site.

216. dynamonde

Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

217. DataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

218. utilisateurAuthentifie

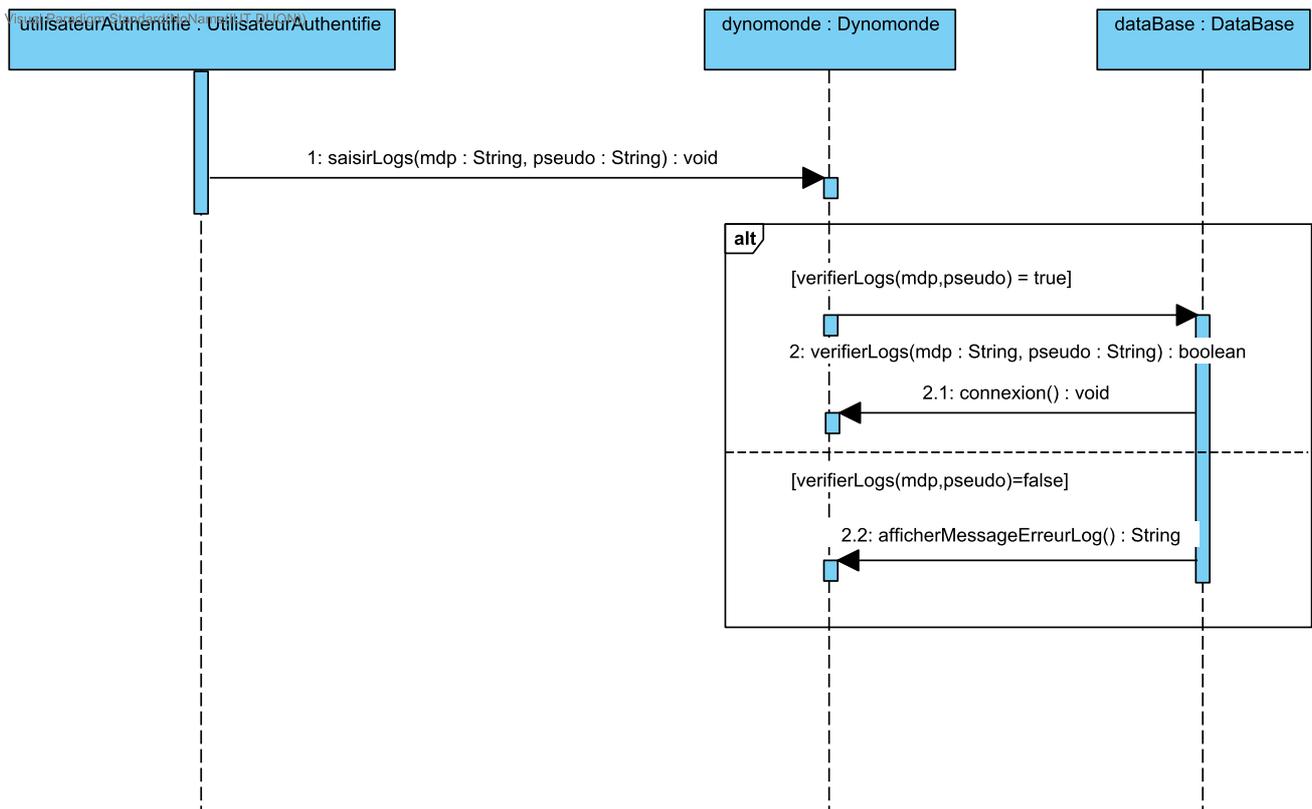
Ligne correspondant à l'utilisateurNonConnecte qui est désormais authentifié. Il devient donc un utilisateur authentifié, connecté, au site

219. confirmerAuthentification

ID: UC13

Lorsqu'un UtilisateurAuthentifie arrive sur le forum, wiki ou jeu, ce dernier va lui demander de confirmer son authentification, l'utilisateur devra donc rentrer son pseudonyme et mot de passe.

220. Diagramme de séquences de "confirmerAuthentification"



Lorsqu'un UtilisateurAuthentifie va confirmer son authentification, il va saisir ses logins (mot de passe et pseudonyme) sur le site. Le site va demander à sa base de données si les logins sont corrects. S'il le sont, l'utilisateur est connecté, sinon le site va renvoyer un message d'erreur.

221. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

222. dynamonde

Ligne représentant le site de Dynamonde. Ce site est composé d'un forum, d'un wiki, d'une interface d'administration, d'une base de données, d'un jeu, et est utilisé par des utilisateurs.

223. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

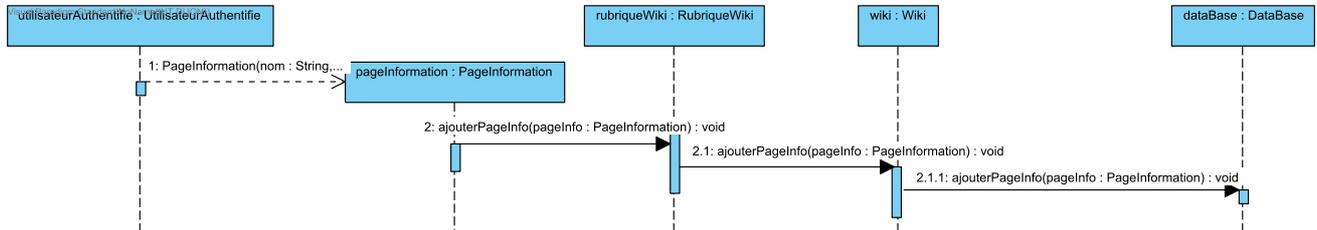
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

224. créerPage

ID: UC12.UC07

N'importe quel UtilisateurAuthentifie peut créer une page dans n'importe quelle rubrique.

225. Diagramme de séquences de "créerPage"



Lorsqu'un utilisateurAuthentifie crée une page, cette dernière va être recensée dans la rubrique correspondante, dans le wiki puis dans la base de données.

226. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

227. pageInformation

Page d'information nouvellement créée.

228. rubriqueWiki

Ligne représentant une rubrique du wiki, contenant plusieurs pages d'information et recensant ces dernières.

229. wiki

Ligne représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.

230. DataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

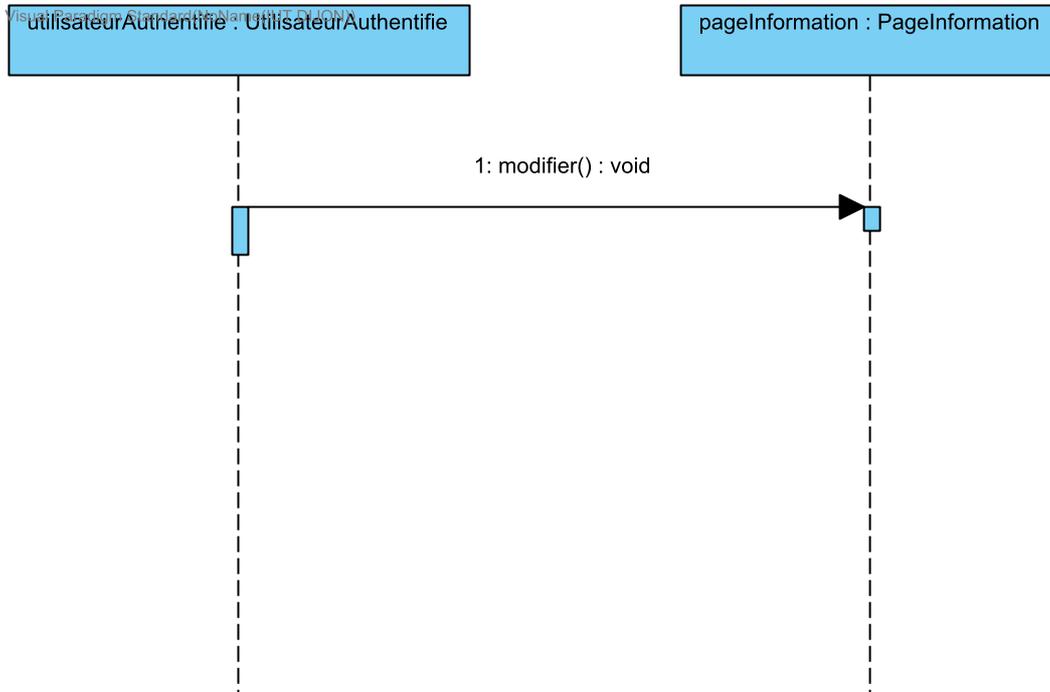
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

● 231. éditerPage

ID: UC12.UC08

N'importe quel UtilisateurAuthentifie peut éditer n'importe quelle page à sa convenance.

232. Diagramme de séquences de "éditerPage"



N'importe quel utilisateur authentifié peut éditer et modifier une page d'information.

🚩 233. utilisateurAuthentifie

Ligne correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

🚩 234. pageInformation

Page d'information à modifier.

● 235. supprimerPage

ID: UC12.UC06

Un administrateur peut supprimer une page d'information.

236. Diagramme de séquences de "supprimerPage"



Lorsqu'un administrateur supprime une page d'information, il la supprime de la rubrique dans laquelle elle se trouvait, du wiki et de la base de données.

237. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

238. rubriqueWiki

Correspond à la rubrique qui contient la page d'information à supprimer.

239. wiki

Ligne représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.

240. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

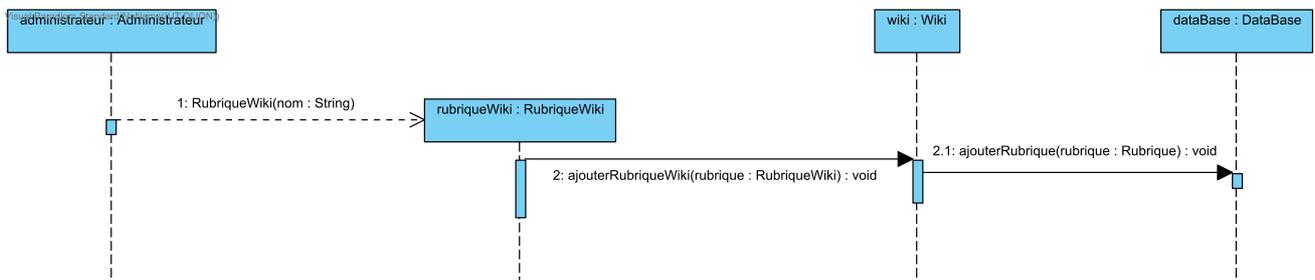
En somme, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dyonmonde.

241. créerRubrique

ID: UC12.UC03

Un administrateur peut créer des rubriques du wiki.

242. Diagramme de séquences de "créerRubrique"



Lorsqu'un administrateur crée une rubrique, cette dernière sera recensée dans le wiki et dans la base de données.

243. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

244. rubriqueWiki

Rubrique du wiki nouvellement créée.

245. wiki

Ligne représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.

246. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

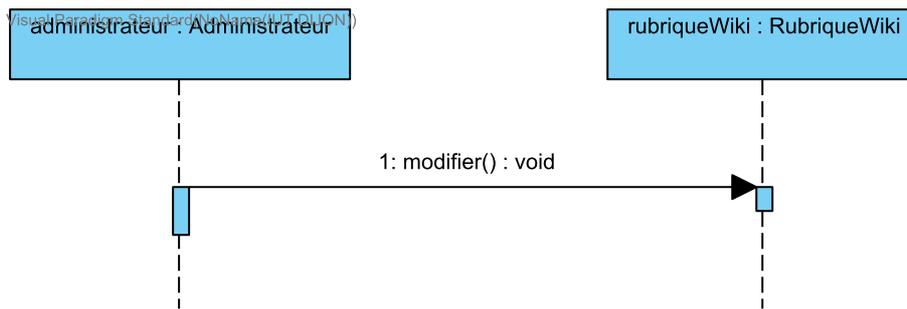
En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynomonde.

247. modifierRubrique

ID: UC12.UC05

Un administrateur peut modifier une rubrique.

248. Diagramme de séquences de "modifierRubriqueWiki"



Un administrateur peut modifier une rubrique du wiki.

249. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.
Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).
Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

250. rubriqueWiki

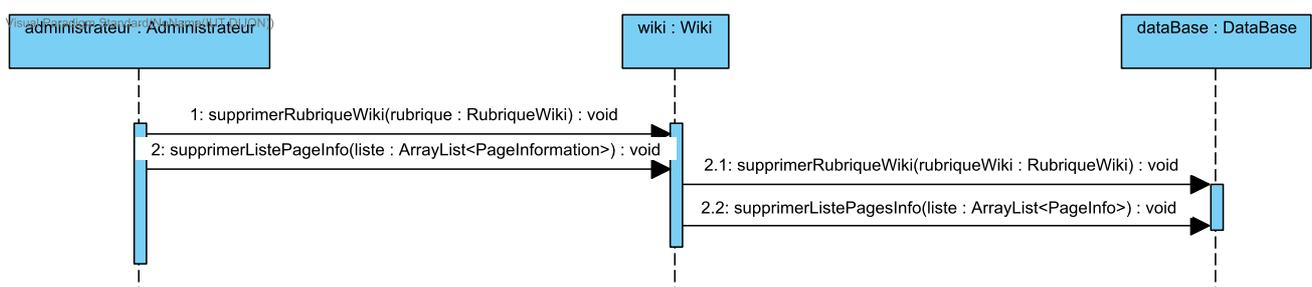
Ligne représentant une rubrique du wiki, contenant plusieurs pages d'information et recensant ces dernières.

251. supprimerRubrique

ID: UC12.UC04

En supprimant une rubrique du forum, l'administrateur supprime les pages d'information qu'elle contenait.

252. Diagramme de séquences de "supprimerRubrique"



Lorsqu'un administrateur supprime une rubrique du wiki, il la supprime du wiki et de la base de données ainsi que toutes les pages d'information qu'elle contenait.

🚩 253. administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

🚩 254. wiki

Ligne représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

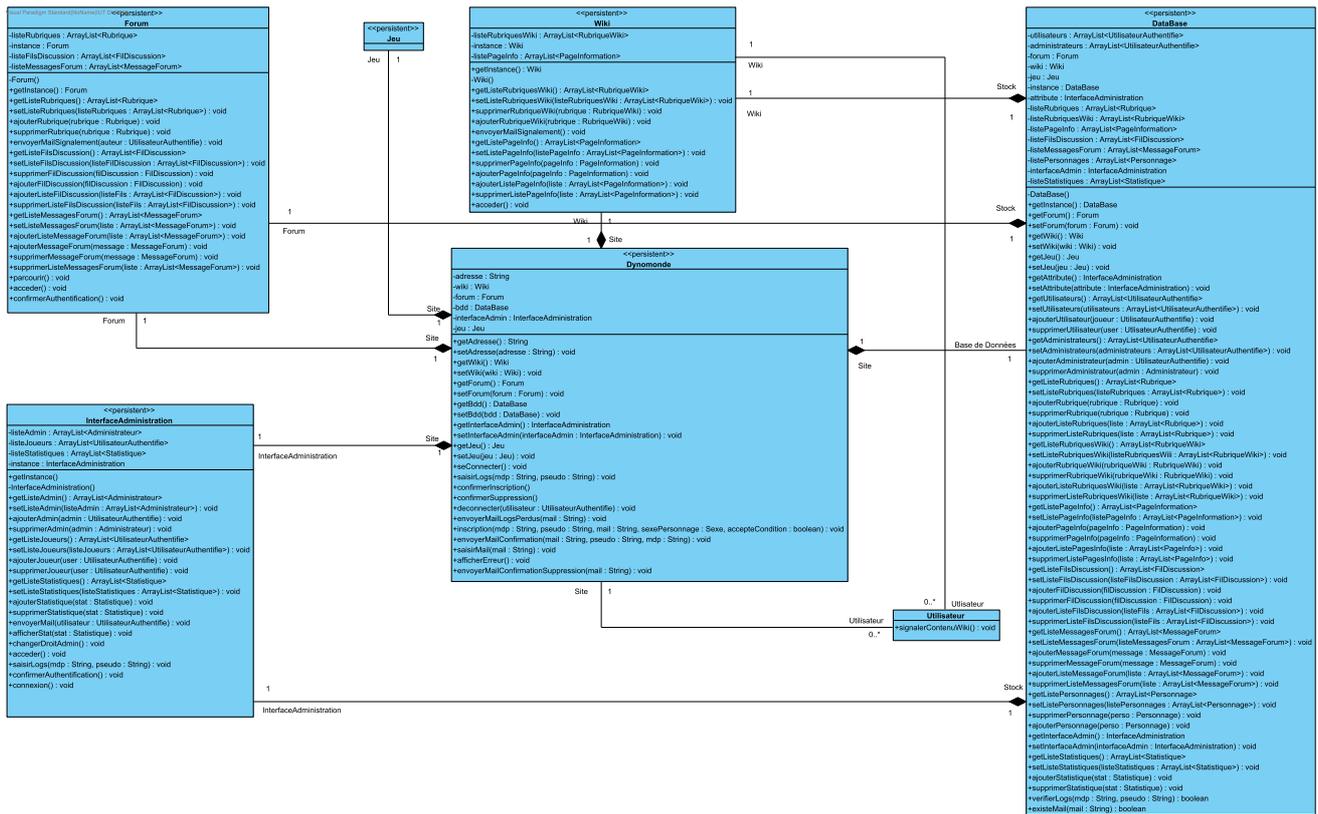
Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.

🚩 255. dataBase

Cette ligne représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

256. Diagrammes de classes de Dynomonde



Ce diagramme de classe va montrer les relations entre les différents composants du site Dynomonde et lui-même.

257. Jeu

Classe correspondant au jeu du site Dynomonde.

258. DataBase

Cette classe représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki, toutes les données relatives au jeu...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynomonde.

De ce fait, la base de données va stocker toutes les données et composants du sites qui devront être persistants car tous les joueurs doivent retrouver leurs données, messages etc entre plusieurs sessions.

259. Forum

Classe représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

265. Administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

266. DataBase

Cette classe représente la base de données en elle-même, un stock de toutes les informations du forum, la liste des utilisateurs, administrateurs ou non, et leurs données, la liste de tous les messages du forum, ses fils de discussion et rubriques, la liste de toutes les pages d'information et rubriques du wiki, toutes les données relatives au jeu...

En sommes, la base de données va résumer toutes les informations de tous les composants du site Dynamonde.

De ce fait, la base de données va stocker toutes les données et composants du sites qui devront être persistants car tous les joueurs doivent retrouver leurs données, messages etc entre plusieurs sessions.

267. Forum

Classe représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

268. InterfaceAdministration

Classe représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

269. Jeu

Classe correspondant au jeu du site Dynamonde.

270. Personnage

Classe correspondant à un personnage.

271. Sexe

Enumération des sexes possibles pour un personnage.

272. UtilisateurAuthentifie

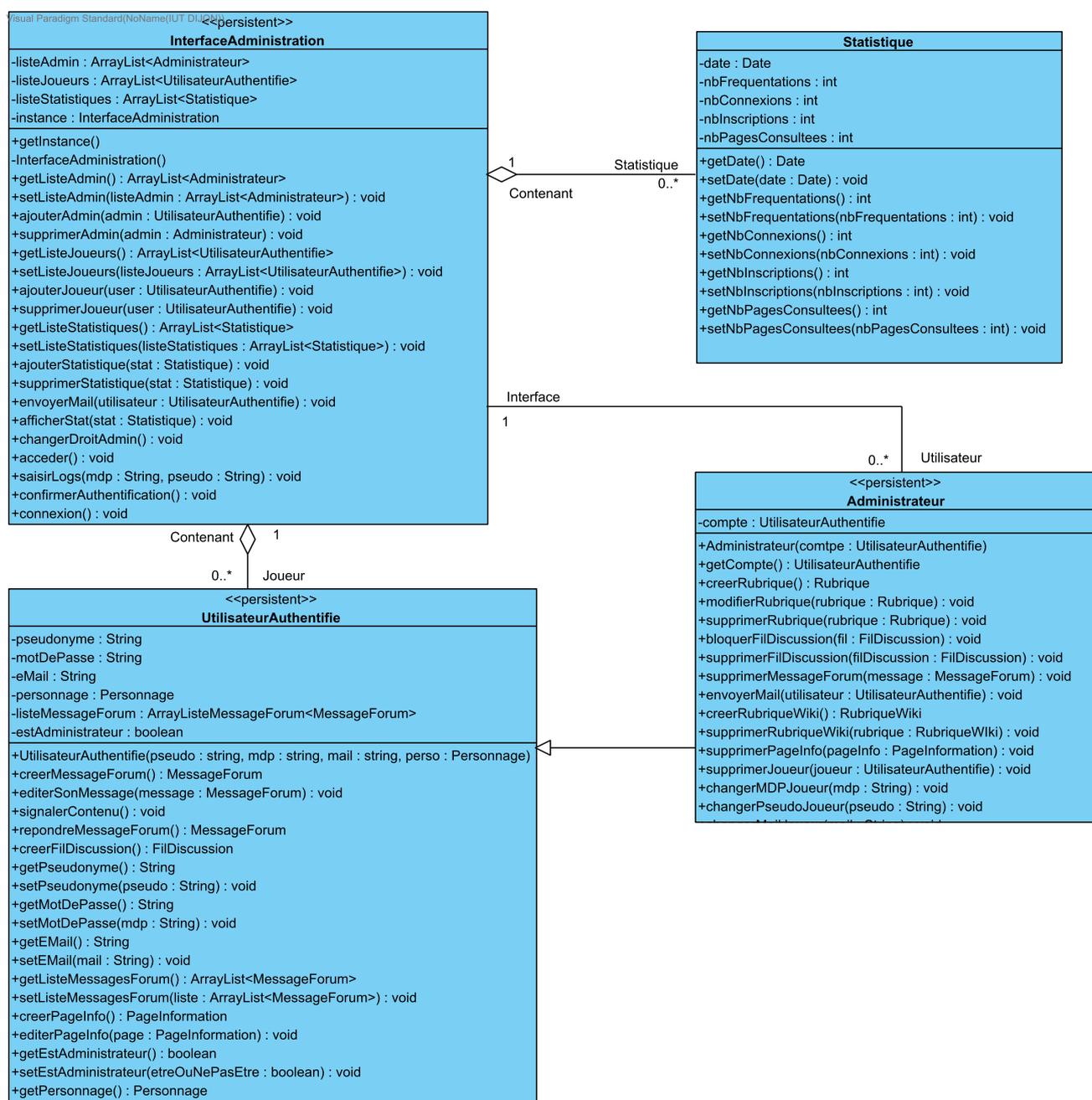
Classe correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

273. Wiki

Classe représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.

274. Diagramme de classes de l'interface d'administration



Ce diagramme de classe va représenter l'interface d'administration, et ses composants.

275. Administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus.

Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...).

Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

276. InterfaceAdministration

Classe représentant l'interface d'administration permettant aux administrateurs de gérer les utilisateurs, les statistiques et les droits d'administration.

Elle possède donc une liste des administrateurs, des utilisateurs et des statistiques afin de pouvoir les gérer et les recenser.

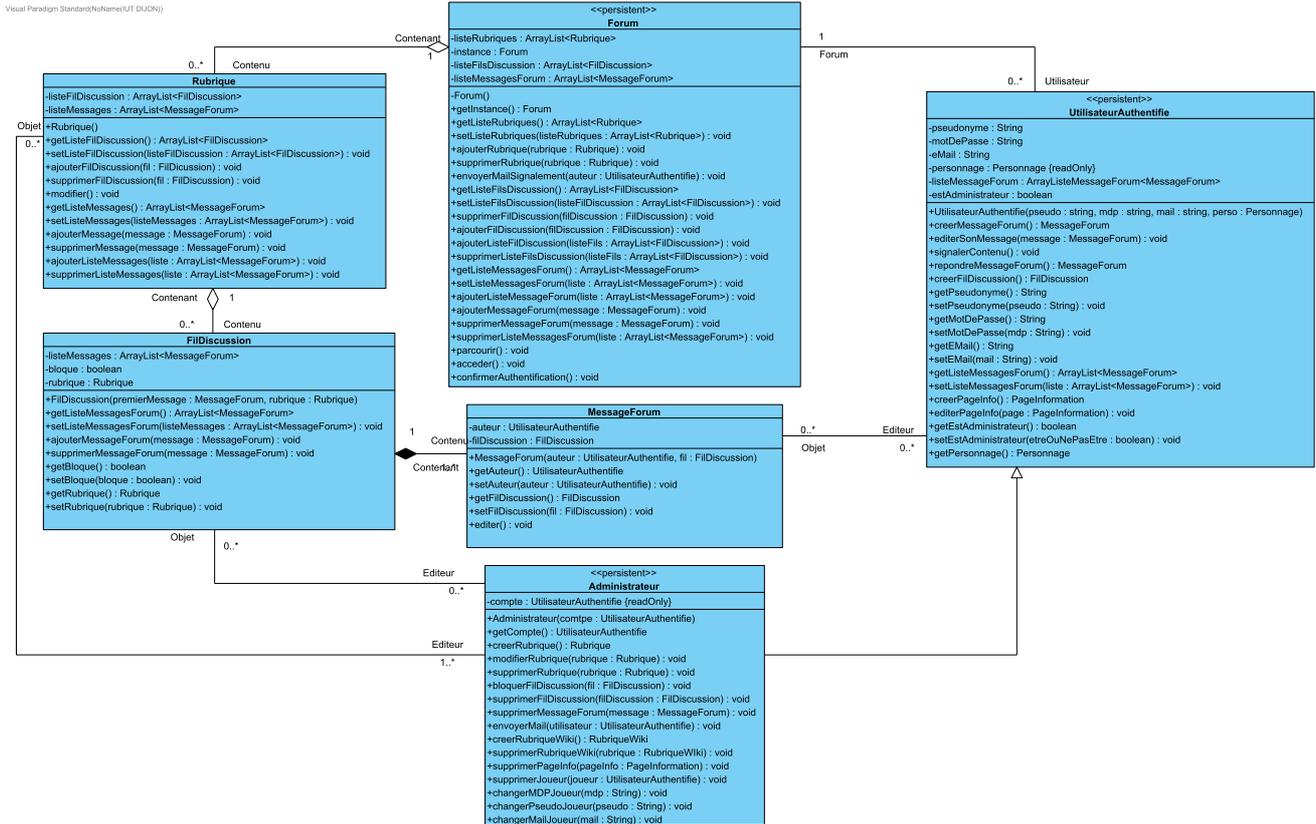
277. Statistique

Classe représentant les statistiques de connexion, inscriptions, fréquentation et consultation par date donnée.

278. UtilisateurAuthentifie

Classe correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

279. Diagramme de classes du forum



Ce diagramme va représenter le forum et son contenu, et leurs relations avec les utilisateurs..

280. Administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus. Un administrateur peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...). Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...). Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...). Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

281. FilDiscussion

Classe représentant un fil de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Un fil de discussion est automatiquement créé lorsqu'un MessageForum est créé hors d'un fil de discussion.

282. Forum

Classe représentant le forum du site. Ce forum est constitué de rubriques, contenant des fils de discussion correspondant à une succession de messages et de leurs réponses. Le forum recense tous les messages, fils de discussions et rubriques le composant.

283. MessageForum

Classe représentant un message dans le forum. Un message a un seul et unique auteur et fait partie d'un fil de discussion.

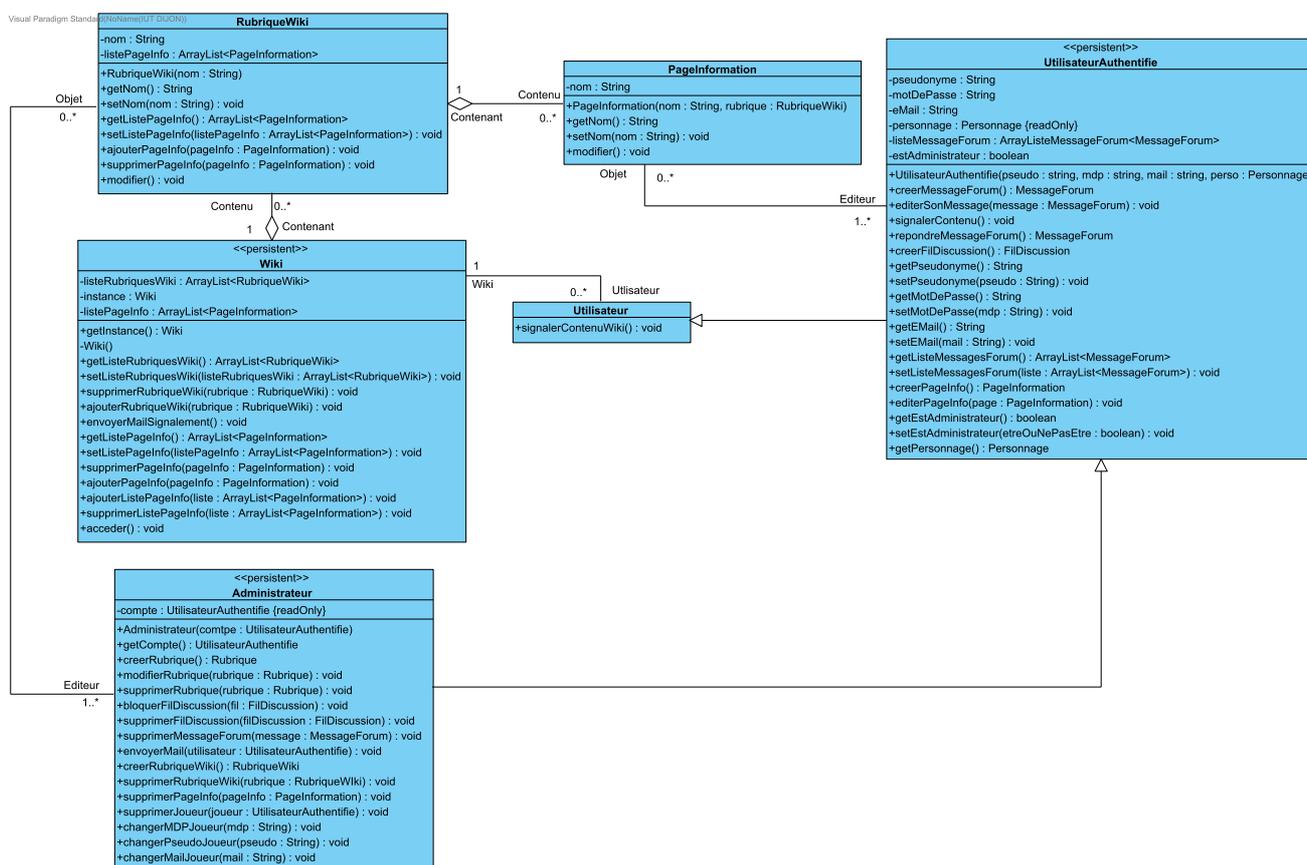
284. Rubrique

Classe représentant une rubrique d'un forum. Une rubrique peut contenir plusieurs fils de discussion dont elle recense tous les messages.

285. UtilisateurAuthentifie

Classe correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

286. Diagramme de classes du wiki



Ce diagramme de classe va représenter la composition du wiki et son fonctionnement.

287. Administrateur

Un administrateur est un UtilisateurAuthentifie avec des droits et privilèges en plus. Un administrateurAuthentifie peut gérer les rubriques d'un forum (création, modification, suppression), les fils de discussion (suppression, blocage) et les messages (supprimer, éditer...). Un administrateur peut gérer les rubriques du wiki (création, modification, suppression) et les pages d'information (suppression...).

Un administrateur peut gérer les informations des UtilisateurAuthentifie (changer mot de passe, pseudo, email, suppression de compte...).

Un administrateur peut consulter les statistiques du site.

288. PageInformation

Classe représentant une page d'information créée et modifiée par un ou plusieurs UtilisateurAuthentifie. Elle est stockée dans une rubrique.

289. RubriqueWiki

Classe représentant une rubrique du wiki, contenant plusieurs pages d'information et recensant ces dernières.

290. Utilisateur

Classe représentant nimporte quel utilisateur du site Dynomonde.

291. UtilisateurAuthentifie

Classe correspondant à un utilisateur authentifié, connecté, au site. Un utilisateurAuthentifie est un joueur, ayant forcément un et unique personnage.

292. Wiki

Classe représentant le wiki du site. Elle contient des rubriques contenant elles-mêmes des pages d'information.

Le wiki recense ses rubriques et les pages d'informations qui les composent.